
Guía del juego...
NEW SUPER MARIO BROS.
Nintendo

ÍNDICE

MUNDO 1 - 1

Es una fase muy sencilla, para que empecemos a controlar los movimientos básicos de Mario.



Salida Secreta

No tiene.

Monedas Rojas



Para llegar a ellas debes sacar una planta que hay entre la segunda y tercera tubería (golpeando los bloques). Arriba llegas a unas nubes y allí podrás conseguirlas.

Moneda Estrella 1



Está en el camino. Lo normal es que llegues transformado en Mega Mario y la cojas, prácticamente, sin darte cuenta. Si no es así, salta a los bloques de arriba para poder alcanzarla.

Moneda Estrella 2



La encontrarás dentro de la tercera tubería. En el subterraneo que hay abajo.

Moneda Estrella 3



La verás en el camino, debajo de tres bloques. Salta y cae con fuerza para romperlos y poderla coger.

MUNDO 1 - 2

Transcurre en un subterráneo. Lo único destacable son los dos balancines en los que puedes caerte si no tienes cuidado. Esta fase tiene un camino secreto.



Salida Secreta



La encontrarás si entras por la tubería en donde está la tercera moneda estrella.

Monedas Rojas

No hay

Moneda Estrella 1



La verás en el camino, saltado a un rincón elevado.

Moneda Estrella 2



Puedes verla en el camino, debajo de unos bloques. Salta y cae fuerte para cogerla

Moneda Estrella 3



Debes saltar a la parte superior de la pantalla, justo en la ultima plataforma balancín. Allí, si subes al techo y sigues avanzando, llegarás a ella. También hay una tubería para encontrar la salida secreta.

MUNDO 1 - 3

Es una fase llena de grandes setas. Aparecen por primera vez los **Muelles Giratorios** que te lanzan volando haciéndote girar. Te servirán para alcanzar gran altura.



Salida Secreta

No tiene.

Monedas Rojas



En el camino, aparecen entre las setas que se mueven. Salta de una a otra para cogerlas.

Moneda Estrella 1



En el camino encuentras un muelle giratorio para alcanzar gran altura, úsalo y llegarás a otro igual. Desde allí vuelve a saltar y llegarás a una seta en la que rebotas. Así puedes llegar todavía más arriba y la encontrarás.

Moneda Estrella 2



Desde donde está la primera moneda estrella continúa volando hacia la derecha, siguiendo el camino que marcan las monedas. Llegarás directamente a la segunda moneda estrella.

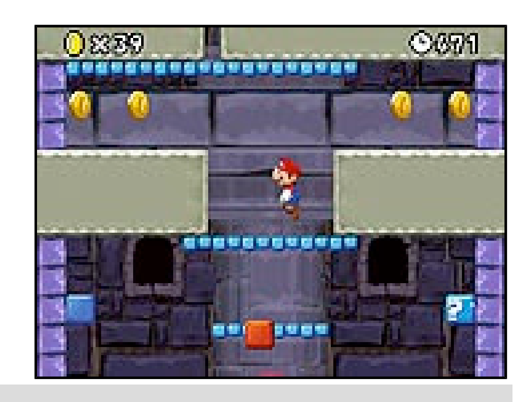
Moneda Estrella 3



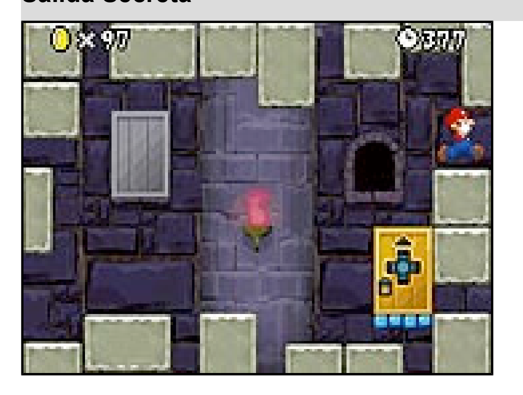
La verás en el camino, sólo debes saltar para cogerla.

MUNDO 1 - TORRE

Es una gran torre que debes ir escalando. Encuentras varios bloques que pueden aplastarte.



Salida Secreta





Está en una sala oculta.
Entra en la puerta que hay al lado izquierdo (la que te lleva a la moneda estrella 3). En esa sala debes entrar por un camino que hay en la esquina superior derecha de la pantalla. Después debes romper unos bloques y la única manera de conseguirlo es llegando como Mario Koopa, así que debes llegar como tal o llevar guardada una concha azul.

Monedas Rojas

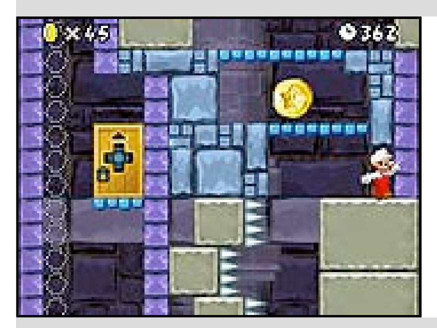
No hay.

Moneda Estrella 1



En el camino según subes, la verás.

Moneda Estrella 2



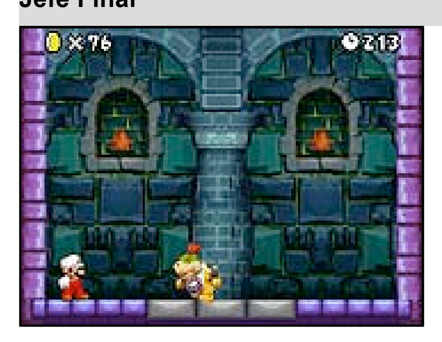
Si sigues subiendo por el lado derecho, la encontrarás.

Moneda Estrella 3



Entrando en la puerta que hay al lado izquierdo segun vas subiendo. Dentro salta para cogerla con cuidado de no caer al vacío.

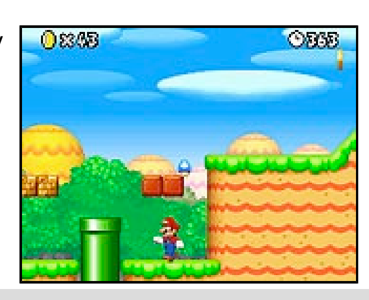
Jefe Final



Llegas si subes hasta arriba del todo. Para vencerle golpéale tres veces en la cabeza o dispárale con fuego si has llegado como Mario de fuego.

MUNDO 1 - 4

Lo más destacable de esta fase es que hay un bloque que siempre te da una seta pequeña para hacerte Mini Mario.



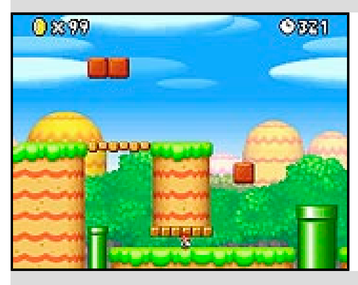
Salida Secreta

No tiene

Monedas Rojas

No hay.

Moneda Estrella 1



Llegas a un lugar donde hay tubería pequeña, si golpeas el bloque con interrogación que hay justo después sale una seta pequeña. Úsala para hacerte Mini Mario. Así podrás llegar a la tubería pequeña y entrar. Allí abajo la encuentras.

Moneda Estrella 2



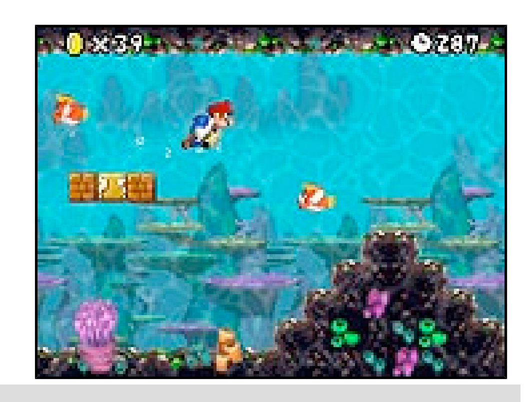
Ve avanzando hasta llegar a una zona en donde hay muchos bloques de piedra. Si entras en la tubería (rompiendo los bloques que cubren la entrada, cayendo de golpe) la verás dentro.

Moneda Estrella 3



Está en el camino pero para llegar a ella debes ser Mario pequeño o Mini Mario aunque también puedes deslizarte por debajo.

Es una fase acuática. Tendrás mucha menos movilidad que en las fases a pie, pero si entras como Mario Koopa podrás nadar con más facilidad.



Salida Secreta

No tiene.

Monedas Rojas



Te las encuentras en el camino. Lo único complicado es que debes nadar entre tiburones.

Moneda Estrella 1



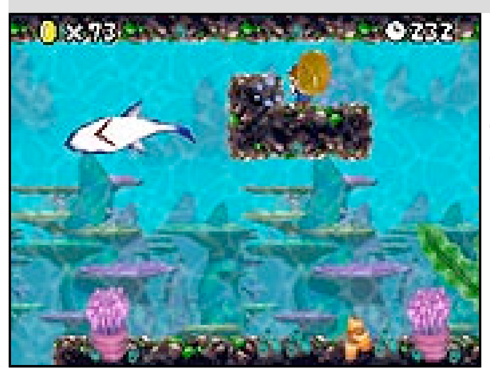
Está en el camino, debajo de ella aparecen bloques invisibles.

Moneda Estrella 2



La encuentras dentro de la primera tubería que encuentras.

Moneda Estrella 3



La verás en el camino, la encuentras por la parte de arriba de la pantalla. Si vas Mini Mario es muy fácil cogerla. Si eres mario grande, debes rodear la plataforma en donde está para poder cogerla.

MUNDO 1 - 5

Esta fase se desarrolla a gran altura.
Irás andando por encima de altas setas. En determinados momentos te encontrarás plataformas colgadas de poleas, si te quedas parado en una de ellas acabará por caerse.



Salida Secreta

No tiene.

Monedas Rojas



Te las encuentras en el camino. Lo único complicado es que estás saltando todo el rato ya que las setas rosas son elásticas.

Moneda Estrella 1



Está en el camino, aprieta el botón de salto justo cuando caes en la seta para rebotar más alto y llegar a ella.

Moneda Estrella 2



También la verás en el camino pero debes subir a las plataformas colgadas de la polea para poder llegar a ella.

Moneda Estrella 3



Debes entrar en una tubería elevada, puedes llegar a ella desde la segunda polea que te encuentras en esta fase. Después sube a la seta y salta cuando llegues a su lado.

MUNDO 1 - CASTILLO

Es el castillo de Bowser. Está lleno de lava, techos con pinchos que se mueven hacia abajo y la lucha final con el malvado Bowser.



Salida Secreta

No tiene.

Monedas Rojas

No hay.

Moneda Estrella 1



En el camino,donde baja el techo con pinchos. Salta entre las paredes que se forman cuando baja el techo para alcanzarla.

Moneda Estrella 2



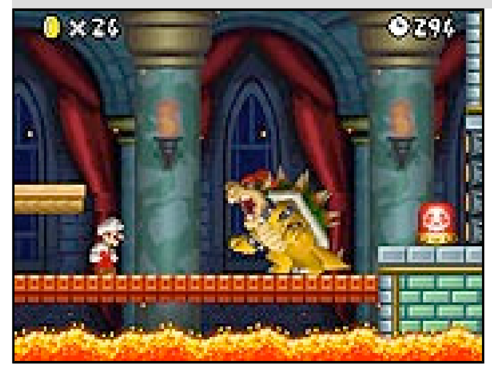
En el camino, sobre una pequeña plataforma en la lava que sube y baja.

Moneda Estrella 3



Entrando en una tubería, está sobre la última cuerda de la fase.

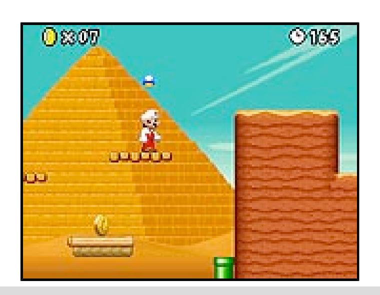
Jefe Final



Es Bowser. Llegas a él hacia la derecha del todo. Lo vences disparándole o saltando por encima de él para poder pulsar el interruptor que hace quitarse el suelo.

MUNDO 2 - 1

Esta fase transcurre en el desierto. Puedes encontrar una sala llena de monedas, para encontrarla entra en una pequeña tubería en la parte baja de la fase. Para lograrlo necesitas tener una seta pequeña y conseguir a Mini Mario. Después regresarás al mismo lugar.



Salida Secreta

No tiene.

Monedas Rojas

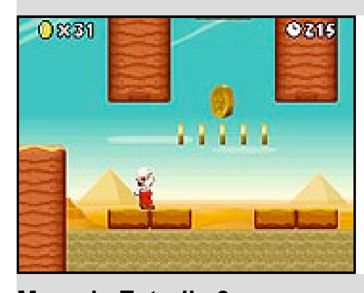
No hay.

Moneda Estrella 1



La encuentras en el camino, salta para cogerla.

Moneda Estrella 2



También la encuentras según avanzas, encima de ella hay un enemigo en una plataforma. Espera que suba para poder saltar a cogerla sin problemas.

Moneda Estrella 3



De nuevo está en el camino. Esta vez se encuentra en una plataforma abajo, ten cuidado de no caerte cuando saltes a por ella

MUNDO 2 - 2

Otra fase en el desierto. Es la primera vez que aparece un enemigo subido en una nube que lanza tortugas con pinchos, su nombre es Lakitu.



Salida Secreta

No tiene.

Monedas Rojas

No hay.

Moneda Estrella 1



La encuentras en el cielo. Para llegar hasta ella debes disparar con una bola de fuego al personaje que aparece volando en una nube. Así podrás derrotarle sin que desaparezca la nube. Sube a ella y úsala para volar a la parte superior de la zona, sigue las monedas que van hacia la derecha para encontrar la moneda.

Moneda Estrella 2



La encuentras según avanzas, para cogerla debes romper unos bloques saltando y cayendo fuerte.

Moneda Estrella 3



Cerca del final de la fase, hay dos tuberías juntas (amarilla y verde). Entrando en la verde saldrás disparado hacia arriba, allí hay otra tubería amarilla en donde debes entrar. Llegas a una sala con dos tuberías verdes en el centro. Si entras en cualquiera de ellas saldrás disparado hacia arriba, allí encuentras monedas y al final de todo la moneda estrella.

MUNDO 2 - 3

En esta fase estarás en unos subterráneos. Hay una zona de agua en la que debes pulsar unos interruptores para cambiar el nivel y hacer que suba.



Salida Secreta



Tienes otra salida que te servirá para llegar al **Mundo 3-A**. Para encontrarla, cuando llegues a la zona en donde pulsas el interruptor para que suba el agua, en vez de seguir a la derecha, sube por el hueco que hay en el techo. Allí encuentras otro interruptor, púlsalo antes de que el tiempo termine y el agua subirá todavía más. Si lo logras podrás alcanzar la salida.

Monedas Rojas

No hay.

Moneda Estrella 1



La encuentras cerca del inicio, cuando ves la primera flecha amarilla (que te indica que vayas hacia abajo) debes saltar a la pared derecha para rebotar en ella y poder ir hacia arriba. Allí la localizarás.

Moneda Estrella 2



La verás siguiendo el camino normal. Está en una zona con varias palataformas que se mueven al tocarlas según les marca una flecha roja. Abajo hay una planta, si la destruyes no tendrás ningún problema en cogerla. Si no puedes derrotarla porque no vas con Mario de fuego debes dar la vuelta por arriba para llegar a ella.

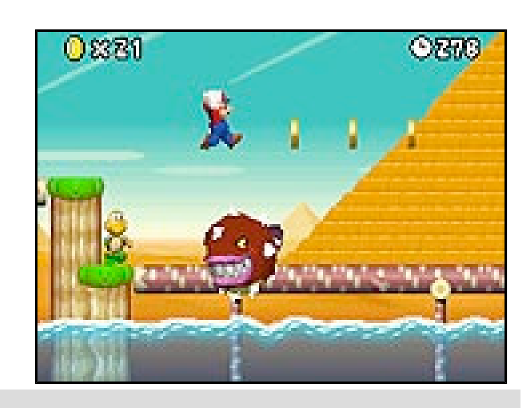
Moneda Estrella 3



Está en la última zona de esta fase (después de pulsar el interruptor para que suba el agua, siguiendo a la derecha). Para llegar a ella debes dejarte caer desde la plataforma que hay a la izquierda pero hazlo corriendo, así llegarás al lugar en donde se encuentra.

MUNDO 2 - A

Es otra fase en el desierto, pero en este caso todo está cubierto de agua de donde aparece un peligroso pez.



Salida Secreta



Según coges las segunda moneda estrella, a la derecha tienes una tubería verde abajo y otra amarilla a la derecha, entra en la verde para encontrar la salida secreta.

Monedas Rojas

No hay.

Moneda Estrella 1



La verás en el camino, ten cuidado con el pez que salta del agua cuando bajes a cogerla.

Moneda Estrella 2



La encuentras en el camino pero algo elevada encima del agua. Hay varios muelles giratorios en la fase que te hacen volar.Debes usar el último que te encuentras para poder alcanzarla.

Moneda Estrella 3



Según coges las segunda moneda estrella, a la derecha tienes una tubería verde abajo y otra amarilla a la derecha, entra en esta última para encontrarla.

MUNDO 2 - 4

Otra fase en el desierto que tiene una salida secreta. También encuentras unos interruptores que crean grandes montones de tierra.



Salida Secreta



Llegas a una zona de agua en donde a la izquierda puedes encontrar unas monedas y una tubería muy pequeña, si tienes a Mini Mario podrás entrar en ella y encontrar otra salida.

Monedas Rojas

No hay.

Moneda Estrella 1



La verás según avanzas en el camino, debes saltar hacia la pared para cogerla, ten cuidado con la planta carnívora que sale de la tubería.

Moneda Estrella 2



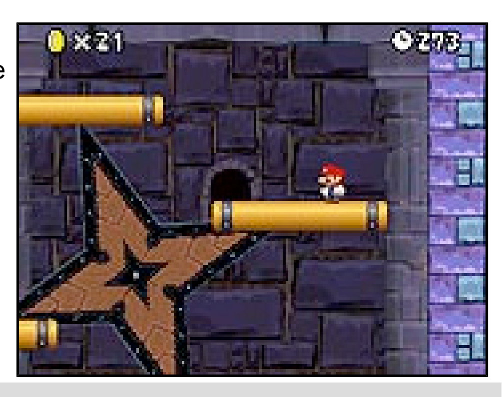
Siguiendo el camino normal podrás verla, pero no bajar hasta ella para cogerla. Para ello en la zona de agua en donde aparecían las monedas azules, debes seguir nadando hacia abajo a la derecha (sin hundirte). Pasando por debajo del camino llegas a una tubería que te lleva a esa moneda.

Moneda Estrella 3



Siguiendo el camino normal, cerca del final aparecen dos tortugas que lanzan martillos. La moneda está entre ellas, si consigues esquivarlos o derrotarlos podrás cogerla sin problemas.

De nuevo una torre que debes escalar. Esta torre está llena de plataformas giratorias que pueden hacerte caer si no tienes cuidado.



Salida Secreta

No tiene.

Monedas Rojas



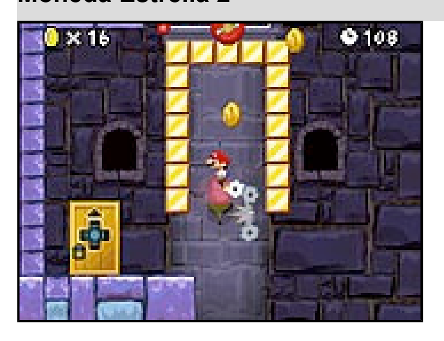
En la primera zona donde apareces hay unos grandes molinos en donde puedes posarte encima de sus aspas. Salta de uno a otro sin caerte y cuando llegues al cuarto tendrás dos caminos. Hacia la izquierda, en donde hay una puerta arriba (llegas a ella rebotando en la pared) y hacia la derecha en donde hay otro molino. Justo encima de él verás el aro para las monedas rojas.

Moneda Estrella 1



Ve al lugar de las monedas rojas y al llegar, si bajas debajo del molino y vas a la derecha, encontrarás la moneda estrella.

Moneda Estrella 2





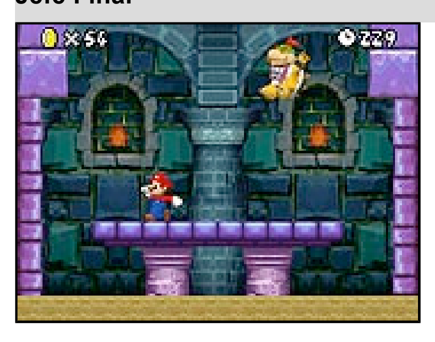
Sigue el camino que va hacia las monedas rojas pero antes de llegar a ellas, puedes ir hacia la izquierda.
Allí rebota en la pared para poder alcanzar una puerta que hay arriba. Al entrar verás una extraña estructura en donde puedes saltar dentro. Al hacerlo se pondrá en funcionamiento y tú debes mantenerte allí dentro rebotando de pared en pared.
Al llegar al lado derecho déjate caer y rápidamente sube encima de la misma estructura para poder alcanzar la moneda (está a la izquierda). Allí hay otra estructura igual que la anterior para poder alcanzar la puerta de salida.

Moneda Estrella 3



Después de haber cogido la segunda moneda estrella sal por la puerta de arriba para aparecer en la última zona del castillo. La moneda la encuentras a la izquierda de esta zona (antes presiona un interruptor para que aparezcan unas plataformas cuadradas en las que puedes subir). Desde la última puedes subir a una zona elevada y desde allí rebotar en la pared para alcanzar la moneda.

Jefe Final



Para vencerle golpéale tres veces en la cabeza o dispárale con fuego si has llegado como Mario de fuego. La única diferencia con el mundo anterior es que ahora puedes caerte por los lados.

MUNDO 2 - 5

En esta fase en el desierto aparecen por primera vez unos enemigos que van escondidos en bloques. Pueden servirte para alcanzar zonas muy altas.



Salida Secreta

No tiene.

Monedas Rojas

No hay.

Moneda Estrella 1



Según vas avanzando desde el inicio de la fase, llegas a las primeras monedas. Las verás en el aire formando una columna. La primera moneda estrella está justo encima de ellas. Para cogerla colócate encima de un enemigo y así podrás alcanzarla.

Moneda Estrella 2

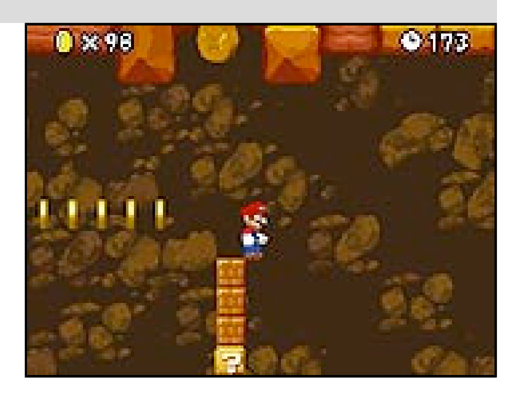




Sigue avanzando y llegarás a una zona con tres bloques de piedra en el aire. Debajo hay estructuras de metal y varios enemigos (uno de ellos una llama de fuego que se mueve saltando). Si golpeas el segundo bloque de los tres que hay, aparece un interruptor con la letra "P".
Golpéala desde abajo y después sube encima de algún enemigo para poder llegar a su lado. Púlsala y las monedas que van hacia la izquierda se convertirán en bloques durante un tiempo. Úsalos para poder llegar a la moneda que se encuentra al final de ese camino. Ten cuidado porque al coger la moneda, si el tiempo acaba, caerás y justo debajo hay un agujero.

Moneda Estrella 3





Al final de la primera zona (donde hay una tortuga que lanza un bumerán) verás una tubería amarilla arriba. Puedes entrar en la zona de tierra y dejar que Mario se hunda un poco, así podrás pasar por debajo de ella y entrar en la abertura que se ve abajo a la derecha. Si entras por allí verás una sala en donde se encuentra la moneda. Debes bajar a la parte inferior y subir encima del enemigo para poder cogerla. Si después derrotas al enemigo conseguirás una vida.

MUNDO 2 - 6

En esta fase irás por el aire caminando sobre plataformas. El movimiento de la pantalla es automático y continuo, no avanza según lo hagas tú, así que debes ir con cuidado para no quedarte atrás y caerte. Para quitar la planta carnívora que tapona la tubería de salida, tienes que saltar y caer con fuerza varias veces encima del fuelle que hay delante de ella.



Salida Secreta

No tiene.

Monedas Rojas

No hay.

Moneda Estrella 1



Las tres las encuentras en el camino, el problema es que la fase tiene un movimiento de pantalla continuo y tendrás que cogerlas de paso. Además hay varias plantas carnívoras. Lo mejor es que entres en la fase con Mario de fuego para hacer el recorrido mucho más fácil.

Moneda Estrella 2



En el camino.

Moneda Estrella 3



En el camino.

MUNDO 2 - CASTILLO

De nuevo un castillo. En su interior tendrás que esquivar innumerables bolas de pinchos que te intentarán aplastar. Después saldrás fuera y caminarás de nuevo por la arena del desierto.



Salida Secreta



Hay dos salidas en esta fase. Debes derrotar al **jefe final** como **Mini Mario** para salir por el camino oculto.

Monedas Rojas

No hay.

Moneda Estrella 1



La verás según avanzas por el camino, pero para alcanzarla debes saltar rebotando en la pared. Además debes ser rápido porque aparecerá una bola con pinchos en la parte superior.

Moneda Estrella 2



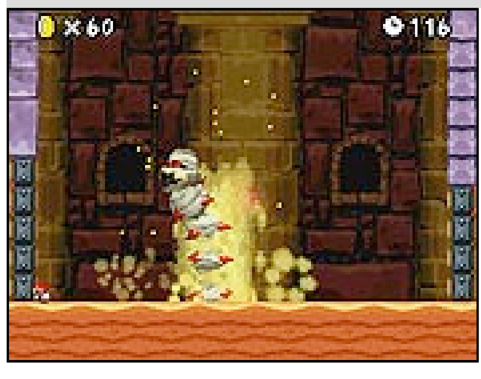
De nuevo la verás según avanzas, pero esta vez necesitas rebotar en una bala para poder llegar hasta ella.

Moneda Estrella 3



Llega un momento en la fase en donde te dan una seta pequeña. Para coger la última moneda estrella debes avanzar como Mini Mario , así podrás pasar por un estrecho pasillo y llegar a ella.

Jefe Final



Es un gusano que sale del suelo, si le caes tres veces en la cabeza lo derrotarás y saldrás por el camino que te lleva al **Mundo 3**. Sin embargo, si llegas al enemigo final como Mini Mario y le derrotas así, saldrás hacia el **Mundo 4**. Siendo Mini Mario morirás al primer contacto con el enemigo y además si caes sobre su cabeza rebotarás sin hacerle daño, para dañarle debes caerle con fuerza.

MUNDO 3 - 1

Es una fase de agua en la que hay dos aros de monedas rojas. A mitad de recorrido te encontrarás con un gran pez morado que te intentará comer.



Salida Secreta

No tiene.

Monedas Rojas



Encuentras dos aros en esta fase, los dos están en el camino. No es dificil cogerlas todas pero si vas como Mario Koopa te será mucho más sencillo, ya que podrás controlar mejor a Mario en el agua.

Moneda Estrella 1



Una vez en la zona de agua, ve avanzando mientras te fijas en las tuberías de abajo. Pasarás por una tubería verde que está sola y a continuación verás tres juntas (la primera roja y otras dos verdes). Entra en la tubería del centro. Allí nada hacia la derecha para encontrarla.

Moneda Estrella 2



Un poco más adelante la encuentras en la parte superior, entre dos tuberías de las que sale aire.

Moneda Estrella 3



La encuentras en el camino pero está cubierta por unos bloques. Para cogerla toca primero un interruptor con la letra "P" que hay justo antes de llegar a ella. Aprovecha para coger el mayor número de monedas además de la moneda estrella.

MUNDO 3 - A

Es una fase con agua, pero no irás nadando sino que debes ir por encima de ella la mayor parte del tiempo.



Salida Secreta

No tiene.

Monedas Rojas



Encuentras el aro bajo el agua, cerca del principio. Ten cuidado con los enemigos que lanzan bombas hacia el fondo del mar.

Moneda Estrella 1



La ves debajo de unos bloques pero para quitarlos debes dejar que un enemigo dispare bombas para quitar los bloques.

Moneda Estrella 2



La encuentras en el camino, usa una tortuga como apoyo para alcanzarla o coge velocidad antes de que el barril se hunda para saltar y poder cogerla.

Moneda Estrella 3



Puedes localizarla dentro de una tubería. En la segunda zona de esta fase (o sea después de pasar por la primera tubería) entra en la primera tubería que hay en el techo. Para poder coger la moneda necesitas llegar como Mini Mario para poder saltar más y alcanzarla. Puedes convertirte en Mini Mario cogiendo una seta pequeña que está en un bloque en la zona de la segunda moneda, bajo el agua.

MUNDO 3 - 2

Otra fase en la que avanzas encima de grandes setas. Algunas de ellas se inclinan hacia los lados al subirte encima.



Salida Secreta



Hay una salida secreta, para encontrarla debes entrar en una tubería que hay en el techo. Hay tres tuberías seguidas, roja, amarilla y verde, más o menos a la mitad de la fase. Debes entrar en la verde.

Monedas Rojas



Está en el camino encima de las plataformas con poleas. Las monedas puedes cogerlas si no te paras encima de las plataformas y saltas de una a otra rápidamente, excepto en la última, que debes dejar que caiga hasta coger las dos monedas que aparecen abajo.

Moneda Estrella 1



La encuentras entrando en la única tubería amarilla que hay en parte de abajo. Está encima de una gran seta que se balancea.

Moneda Estrella 2



La segunda la encuentras en el camino pero para llegar a ella debes saltar primero a las plataformas con poleas. Si no lo haces así no podrás llegar a ella.

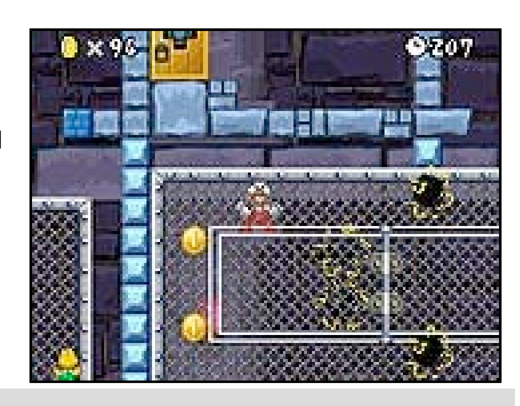
Moneda Estrella 3



La última moneda está en la última parte de la fase, donde avanzas encima de una seta que se mueve. Es dificil cogerla al estar en movimiento pero puedes aprovechar cuando la seta quede inclinada para saltar desde un borde. También puedes saltar encima de la tortuga para alcanzar altura.

MUNDO 3 - TORRE

En esta torre hay varias rejas en las que puedes agarrarte. Además podrás estar delante y detrás de ellas, igual que los enemigos y las monedas. Si no estás en el mismo lado que ellos no te pasará nada. Para pasar de un lado a otro debes golpear las compuertas que hay en las rejas.



Salida Secreta

No tiene.

Monedas Rojas

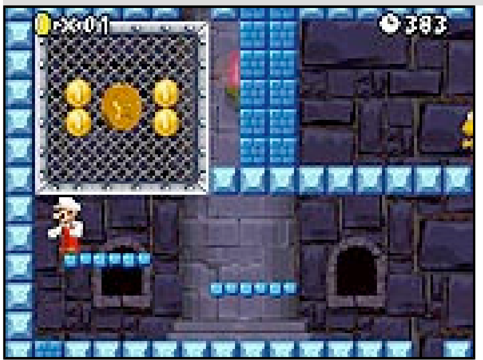
No hay.

Moneda Estrella 1



Al comienzo de la torre hay tres tuberías que te lanzan hacia arriba. Según subes encuentras unas rejas a las que puedes agarrarte. Para conseguir la primera moneda debes subir por las que hay al lado izquierdo. Cuando la veas rebota en la pared para alcanzarla.

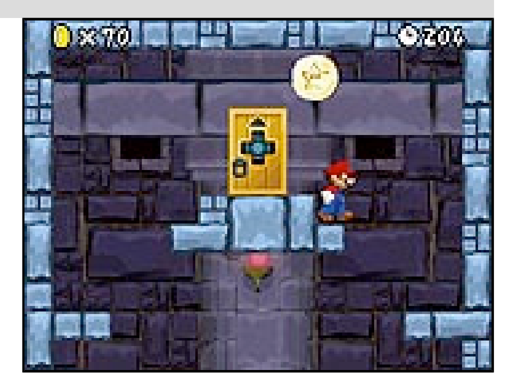
Moneda Estrella 2



Esta moneda se encuentra también en el lado izquierdo, pero para llegar a ella debes primero avanzar por la derecha (por donde está la reja en donde puedes cambiarte de lado si la golpeas). Desde allí puedes seguir subiendo y después romper una pared para llegar a ella o bien, ve hacia la izquierda y sube para llegar por abajo.

Moneda Estrella 3





En la parte superior de la primera zona hay tres puertas. A la del centro no puedes llegar directamente, la de la izquierda (justo encima de la segunda moneda estrella) te lleva a otra zona y la de la derecha, te lleva por el camino correcto para encontrar esta moneda. El problema es que debes subir por encima de unos bloques rojos antes de que desaparezcan y el tiempo está muy justo. Los bloques aparecen al pulsar el interruptor que hay abajo del todo. Limpia primero la zona de enemigos y después inténtalo varias veces hasta que consigas llegar arriba.

Jefe final



Para vencerle golpéale tres veces en la cabeza o dispárale con fuego si has llegado como Mario de fuego. La diferencia con loa anteriores es que puedes caerte por los lados al agua.

MUNDO 3 - 3

Es una fase acuática que está llena de tuberías que expulsan aire para dificultar que avances.



Salida Secreta

No tiene.

Monedas Rojas



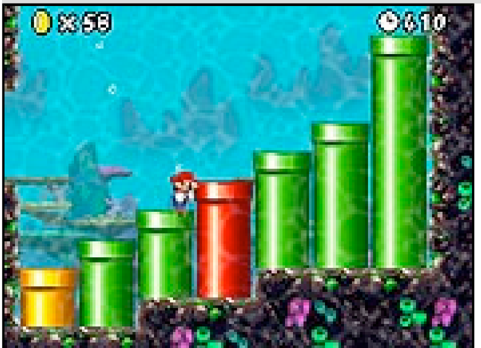
A la derecha de la primera moneda estrella tienes un interruptor que hace que las tuberías que hay arriba a la derecha dejen de expulsar aire. Púlsalo y ve por ese camino (no puedes pasar con las corrientes de aire si no lo has pulsado). Según las pasas verás el aro de las monedas rojas.

Moneda Estrella 1



La encuentras debajo de la primera tubería verde que hay en el suelo en la zona de agua (arriba verás una tubería amarilla). Es a la izquierda del interruptor que desconecta el aire de las tuberías.

Moneda Estrella 2



Desde el aro de las monedas rojas ve a la derecha y verás una serie de tuberías formando una escalera. Entra en la tercera contando desde abajo (la segunda verde). Así entrarás en otra zona, la moneda está en la esquina inferior derecha de esta zona. La tubería para salir de aquí está arriba a la derecha.

Moneda Estrella 3



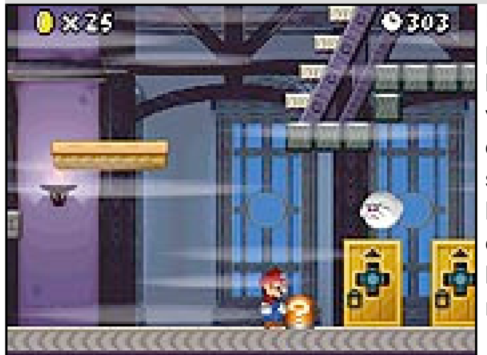
Desde las tuberías que forman una escalera (a la derecha del aro de las monedas rojas) sigue el camino hacia arriba y a la derecha. Verás una tubería en la parte superior y debajo de ellas varias tuberías en horizontal que expulsan aire. La tubería de arriba es para llegar al final de la fase, la moneda está debajo de las tuberías que expulsan aire.

MUNDO 3 - CASA FANTASMA

En esta casa fantasma hay varias escaleras sin escalones. Para que éstos aparezcan y puedas subir por ellas, debes pisar unos interruptores naranjas que encontrarás en sus alrededores.



Salida Secreta



Hay un interruptor que hace aparecer dos puertas, a la vez que activa los escalones de las escaleras. La primera es bastante fácil de ver y de entrar (la que lleva a la última parte de esta fase). Para encontrar la salida secreta debes entrar por la otra puerta, es bastante más complicado entrar por ella al estar más lejos. Esta puerta aparece justo al lado de la puerta que te lleva a la segunda moneda.

Monedas Rojas

No hay.

Moneda Estrella 1



En esta fase, encuentras unas escaleras por donde sólo puedes subir si antes pulsas un interruptor que haga aparecer escalones durante un tiempo limitado. Cuando estés subiendo la segunda de estas escaleras (junto a una plataforma que sube y baja) encuentras otras escaleras detrás de ti. Salta a ellas par ir hacia la izquierda y llegarás a la moneda.

Moneda Estrella 2



Un poco más a la derecha de donde están las escaleras que debes subir para llegar a la primera moneda, hay una puerta. Entra en ella para localizar la segunda moneda. Sólo podrás cogerla si rebotas encima de algún enemigo que haya aquí dentro.

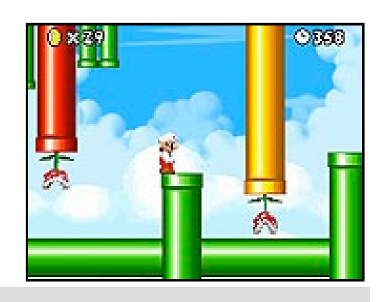
Moneda Estrella 3



Si desde la puerta que te lleva a la salida de esta fase sigues andando a la derecha verás una pared formada por dos bloques. Puedes romperlos si llegas como Mario Koopa o con algún caparazón. Si los rompes, detrás encuentras la tercera moneda

MUNDO 3 - B

Es una fase que está llena de tuberías de las que salen plantas carnívoras. Algunas de estas plantas lanzan bolas de fuego.



Salida Secreta

No tiene.

Monedas Rojas

No hay.

Moneda Estrella 1



La primera moneda la ves en el camino, pero no puedes cogerla, está bajo unos bloques que no puedes romper. Debes seguir avanzando hasta llegar a una tubería roja en la parte inferior. Salta a ella y podrás entar dentro. Ahora entra en la otra tubería roja que hay en esta zona y llegarás a la moneda.

Moneda Estrella 2



Después de pasar la tubería roja para llegar a la primera moneda, verás la segunda. Está en una zona elevada y para poder subir debes rebotar en las tuberías que hay a la izquierda de la moneda. Si lo haces bien, podrás coger la moneda por arrriba pasando por encima de la tubería roja.

Moneda Estrella 3



La encuentras cerca del final de la fase bajo una tubería verde y no hay ningún problema para hacerte con ella.

Esta fase está cubierta agua y tendrás que avanzar por encima de las plataformas que hay sobre ella para evitar que te ataque el pez gigante. Alguna de estas plataformas se hunden cuando las pisas.



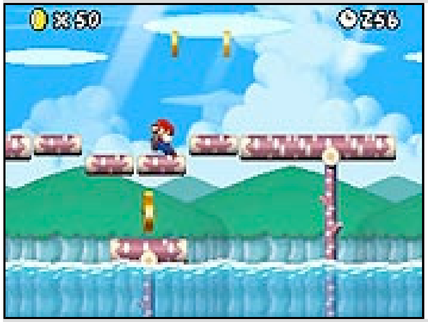
Salida Secreta

No tiene.

Monedas Rojas

No hay.

Moneda Estrella 1



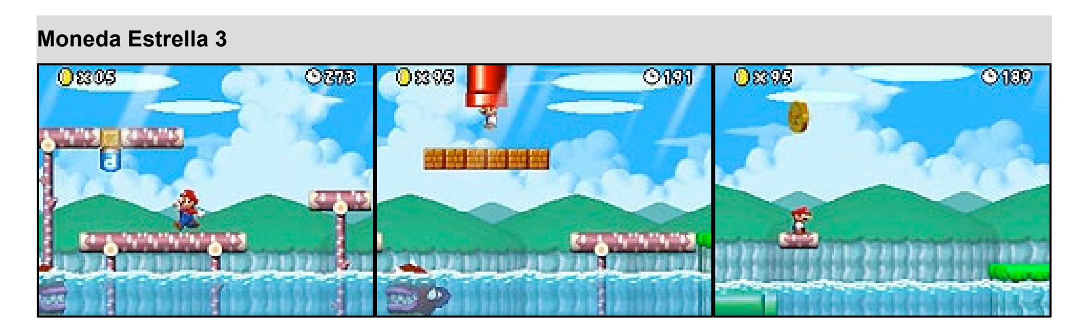
La primera moneda la encuentras en el camino, está debajo de unas plataformas que se caen al pisarlas. Puedes cogerla sin problemas si tienes cuidado con el pez que salta y te come.

Moneda Estrella 2



La segunda moneda también la verás en el camino pero está debajo de una plataforma que no puedes traspasar, para cogerla debes tirarte al agua y llegar por la parte de abajo. Ten cuidado con el pez gigante que salta hacia ti.

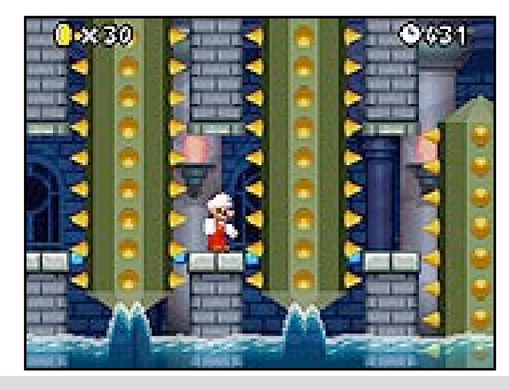
Moneda Estrella 3



La tercera moneda está justo al final de la fase, pero está elevada y no puedes cogerla desde aquí de ninguna manera. La forma de conseguirla es encontrar la tubería que te haga aparecer en otra tubería justo encima de la moneda.
Para localizar esta tubería debes pulsar el interruptor con la letra "P" que hay en la fase.
Aparecen varias monedas azules, ellas te marcan el camino para llegar a unos bloques (que si se termina el tiempo se convierten en monedas) en donde, justo encima, está la tubería.
Si logras entrar en ella a tiempo, caerás directamente sobre la moneda estrella.

MUNDO 3 - CASTILLO

El castillo tiene varios troncos gigantes con pinchos que caen del techo o aparecen del suelo. Además hay agua en la parte de abajo de la pantalla.



Salida Secreta

No tiene.

Monedas Rojas

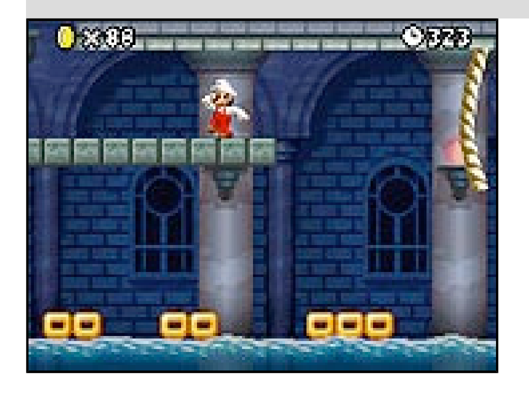
No hay.

Moneda Estrella 1



La encuentras en el camino, sólo ten cuidado con los grandes troncos con pinchos que caen.

Moneda Estrella 2

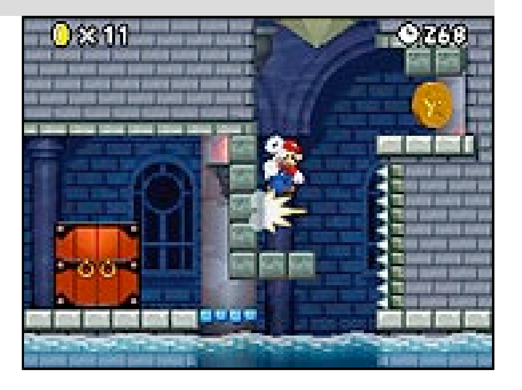




En esta fase encuentras unos enemigos con forma de losa gigante que caen al suelo. Puedes saltarles encima y caerles fuerte para destruirlos. Encima del tercero verás la segunda moneda pero de momento no puedes cogerla, sigue avanzando hacia la derecha y salta a la cuerda que hay colgando del techo para colgarte de ella. Desde ahí salta hacia la izquierda para llegar a la zona que se ve arriba. Sigue hacia la izquierda por encima del techo y caerás encima de la moneda.

Moneda Estrella 3





Al final de la zona, detrás de la puerta de salida encuentras la última moneda.
Para poder llegar a ella debes pasar como Mini Mario o hacerlo con mario grande deslizándote en esa zona. Si no es así, no podrás pasar a la zona de agua. Debes esperar a que esté subiendo el tronco con pinchos, saltar desde el agua a los bloques que hay bajo el tronco con cuidado de no chocar contra los pinchos y después rebotar en la pared izquierda antes de que vuelva a caer para llegar a la moneda. Es bastante dificil lograrlo, lo mejor es que lo intentes con Mario grande y así si te golpean, podrás aprovechar los segundos de inmunidad para llegar a la moneda fácilmente.

Jefe Final



Este enemigo es un gran pez que salta del agua para golpearte. También hay tres pequeños peces que hacen lo mismo. Debes golpearles cuando salten en la parte superior para dañarles. SI logras sarle tres veces al pez grande acabarás con él.

MUNDO 4 - 1

Ahora estás en un bosque. Debes tener en cuenta las arañas que aparecen colgando de los árboles. Hay una parte de la zona en la que viajas encima de un dinosaurio que va nadando por agua contaminada. Si te caes a ella perderás una vida.



Salida Secreta



Hay otra salida en esta fase. Cerca del final del recorrido encima del dinosaurio, pasas por debajo de unos bloques con dos signos de interrogación. Sube a ellos y después salta entre las dos monedas para que aparezca una planta. Trepa por ella y llegarás a una tubería verde. Ella te lleva a la salida oculta.

Monedas Rojas

No hay.

Moneda Estrella 1



Está en el camino, hay una araña justo delante de ella pero puedes saltar y cogerla sin problemas cuando ella baje. También puedes saltar sobre la araña para alcanzarla.

Moneda Estrella 2



También la encuentras según avanzas. En la zona en donde te subes al dinosaurio. Para alcanzarla salta a la cabeza del dinosaurio y desde allí podrás volver a saltar para alcanzarla.

Moneda Estrella 3



Si sigues el camino normal de la fase (sin entrar en la salida secreta) la encontrarás cerca del final. Está debajo de unos bloques irrompibles y hay unas arañas al lado. Si llegas con Mario de fuego no tendrás problemas en cogerla.

MUNDO 4 - 2

Otra fase en la que saltas de seta en seta por el cielo. Hay unas setas que se doblan completamente en cuanto te pones encima.



Salida Secreta

No tiene.

Monedas Rojas



Encuentras el aro por el camino, las monedas aparecen entre las setas que hay sobre él. Ten en cuenta que estas setas se doblan y te pueden hacer caer.

Moneda Estrella 1



La verás después de pasar una serie de bloques y una estructura de piedra encima de las setas. Para cogerla salta a la pared de la estructura de piedra y rebota en ella.

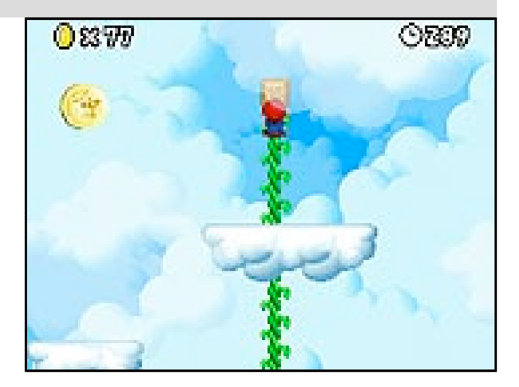
Moneda Estrella 2



También la encontrarás según avanzas pero está por debajo de las setas por donde tú andas. Puedes cogerla si dejas que la seta morada se doble hasta poder cogerla y saltar rápidamente para no caer, pero es mucho más sencillo que cojas el caparazón de una tortuga enemiga y la lances contra ella.

Moneda Estrella 3

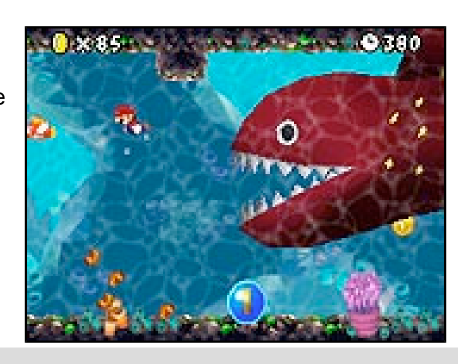




Para llegar a esta moneda debes entrar en un camino oculto.
Debes localizar un bloque que haga aparecer una planta para trepar. Este bloque lo encuentras en una zona en donde hay cinco monedas en la parte de abajo. Debes golpear el bloque por abajo para que la planta salga hacia arriba. Una vez arriba sigue golpeando los demás bloques para llegar hasta arriba.

MUNDO 4 - 3

Fase acuática en la que el scroll avanza automáticamente. Aparece una gran morena que ocupa practicamente toda la pantalla. debes esquivarla ya que no puedes acabar con ella.



Salida Secreta

No tiene.

Monedas Rojas



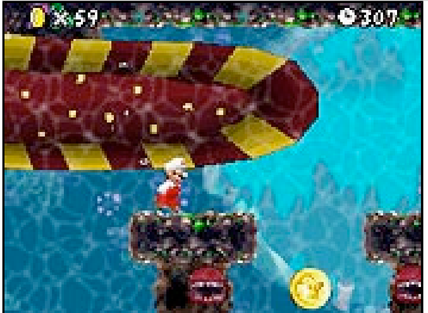
Las encuentras en el camino. La única dificultad para cogerlas es el control bajo el agua.

Moneda Estrella 1



La verás debajo de unas rocas según avanzas. Rodéalas para cogerla.

Moneda Estrella 2



La verás en el camino, en la parte baja. Ten cuidado al cogerla porque al entrar en el hueco donde está pueden golpearte los dos enemigos que hay escondidos a su lado.

Moneda Estrella 3



Llegará un momento en la fase donde encuentres cinco tuberías juntas que expulsan aire. Pulsa un interruptor que hay antes de este punto para que se detengan y entra en la cuarta tubería (la verde) para llegar a otra sala. Aquí está la moneda, podrás cogerla si rodeas la pantalla y llegas a ella por arriba.

MUNDO 4 - TORRE

En esta torre hay varias rejas en las que puedes agarrarte. Además podrás estar delante y detrás de ellas, igual que los enemigos y las monedas. Si no estás en el mismo lado que ellos no te pasará nada. Para pasar de un lado a otro debes golpear las compuertas que hay en las rejas.



Salida Secreta

No tiene.

Monedas Rojas



Las encuentras después de coger la tercera moneda. Debes saltar rápidamente de reja en reja para cogerlas todas.

Moneda Estrella 1



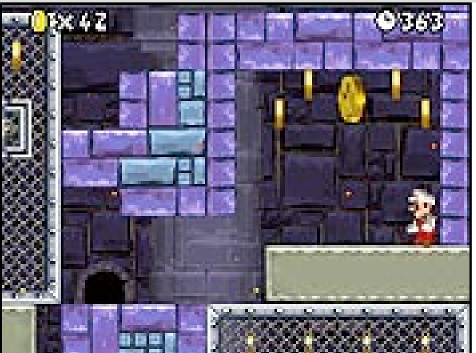
Está en la segunda zona de la torre, en el lado izquierdo. Se encuentra detrás de una reja, tienes que pasar a ese lado para poderla coger. A la derecha tienes una reja en donde puedes colocarte en el lado que quieras.

Moneda Estrella 2



También la encuentras según subes la torre. Sólo debes saltar para cogerla, pero no te pares mucho tiempo porque hay lava que va subiendo de nivel y puede alcanzarte.

Moneda Estrella 3



La verás en el lado derecho según subes junto a cuatro monedas. Están encima de una plataforma en movimiento pero no debes tener problemas en cogerla.

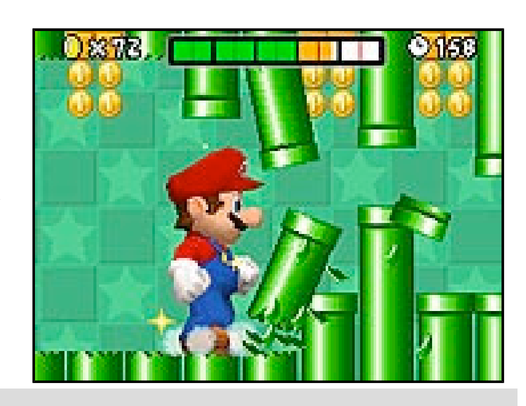
Jefe Final



Para vencerle golpéale tres veces en la cabeza o dispárale con fuego si has llegado como Mario de fuego. La diferencia con los anteriores es que ahora se encierra en su caparazón con pinchos. Debes esperar que te lance una concha, pisarla y devolvérsela, así le tumbarás y podrás pisarle.

MUNDO 4 - 4

Otra vez, estás en el bosque. Hay unos enemigos que son ciempiés, estos enemigos no mueren al pisarlos sino que además se enfadarán si lo haces. Hay un camino secreto. Debes llegar como Mini Mario a la zona de las tuberías pequeñas y entrar en la sexta contando desde la izquierda (de las cuatro más altas, la segunda). Aquí dentro puedes coger monedas.



Salida Secreta

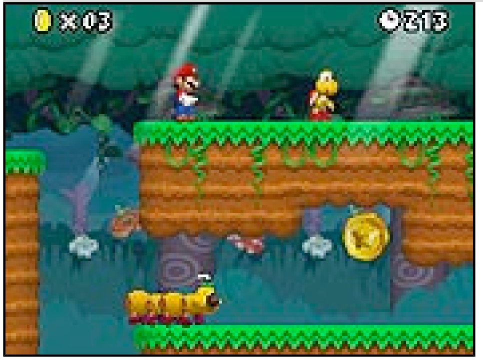
No tiene.

Monedas Rojas



Las encuentras cerca del principio. Para alcanzar las de arriba, tendrás que llegar como Mini Mario.

Moneda Estrella 1



La verás en la parte de abajo junto con un enemigo. Puedes bajar y cogerla saltando sobre él pero como este enemigo no muere al pisarlo, lo mejor es que cojas una concha de una tortuga enemiga y se la lances antes de bajar. Así podrás acabar con él.

Moneda Estrella 2



Después de cruzar un puente formado por troncos (que caen si te quedas encima de ellos) encuentras unos bloques que al golpearlos hacen aparecer una planta para trepar. Una vez arriba ve hacia la izquierda y vuelve a golpear los bloques para que salga otra planta más. La moneda la encuentras arriba del todo a la izquierda.

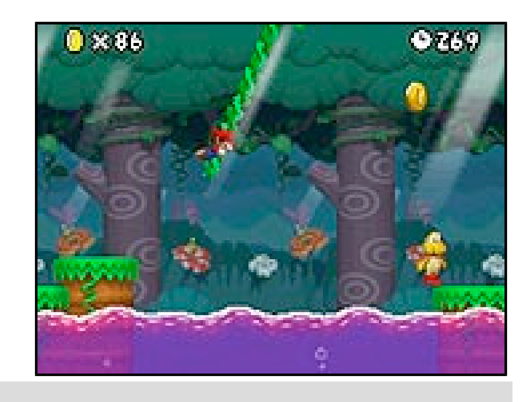
Moneda Estrella 3



La tercera moneda la encuentras también según avanzas, en una zona en donde hay muchas tuberías pequeñas. Para cogerla salta hacia la pared y rebota en ella para no caer al vacío. También puedes lanzar una concha a la moneda para cogerla.

MUNDO 4 - A

De nuevo estás en el bosque con el agua contaminada. Para poder cruzar estas zonas tienes que usar las lianas que cuelgan del techo y las plataformas móviles que flotan sobre el agua



Salida Secreta

No tiene.

Monedas Rojas

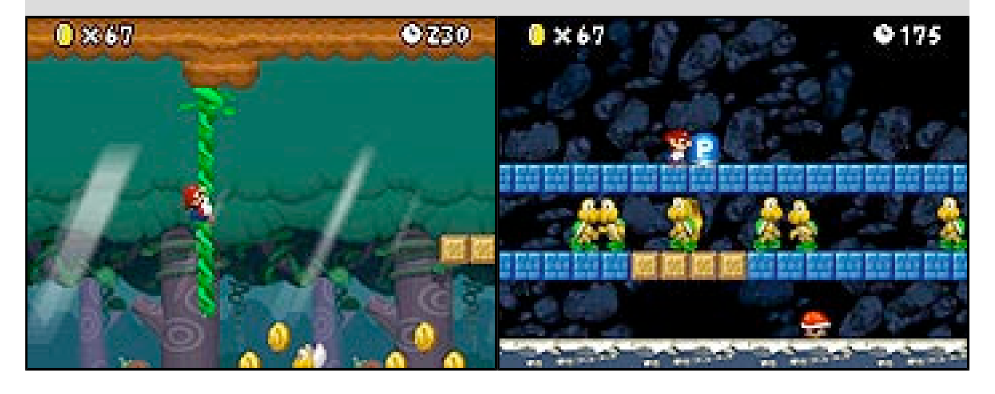
No hay

Moneda Estrella 1



Después de cruzar la primera zona (de liana en liana) llegas a un extraño vehículo que puedes hacer avanzar por el agua (saltando sobre la plataforma de la derecha le haces avanzar, debes tener cuidado de no caer al agua, ya que te está contaminada). Al llegar al tercer vehículo verás la moneda en el aire.

Moneda Estrella 2



Después de coger la primera moneda estrella llegas a otro vehículo en el agua. Encima de él hay una liana y si logras llegar a ella podrás subir hasta una tubería (puedes saltar sobre algún enemigo para lograrlo). Dentro está
la moneda rodeada de bloques, encima hay un interruptor con la letra "P". Púlsalo para que los bloques se transformen en monedas y así poder coger la moneda. Ten cuidado con las tortugas que hay junto a ella.

Moneda Estrella 3



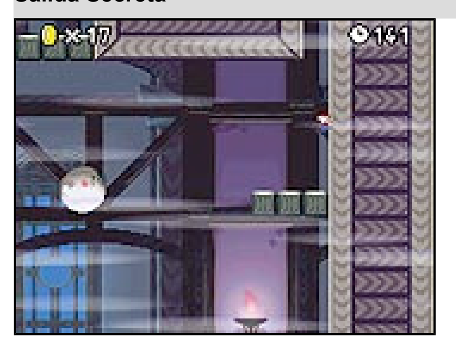
Cerca del final hay tres tuberías de donde salen plantas. Si entras en la primera de las tres (la de más a la izquierda) llegas a una pequeña sala en donde se encuentra la tercera moneda. Rebota en la pared para alcanzarla.

MUNDO 4 - CASA FANTASMA

En esta casa fantasma encuentras unas plataformas que sirven para cruzar habitaciones traspasando la pared. También encontrarás unos fantasmas que se agrandan tragando aire si les das la espalda.



Salida Secreta



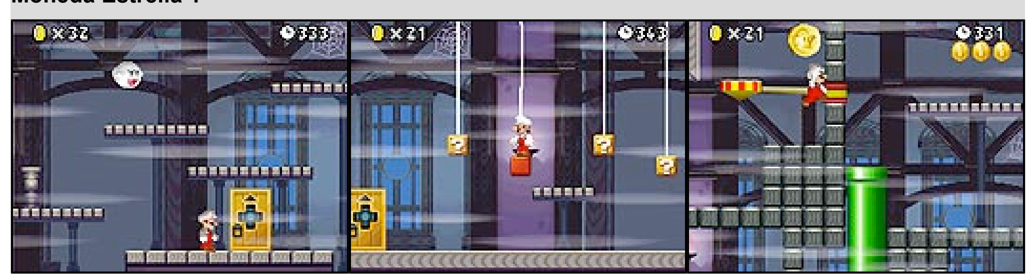


Tienes que llegar como Mini Mario. Pulsa el mismo interruptor rojo que pisabas para conseguir la segunda moneda estrella. Ve a la derecha del todo y desde allí salta sobre la tubería verde que hay (delante de ella aparecen dos bloques rojos). Ahora puedes rebotar en la tubería verde para alcanzar una plataforma que hay a la derecha (sólo llegas como Mini Mario). Desde allí sigue subiendo para encontrar la puerta de la salida secreta.

Monedas Rojas

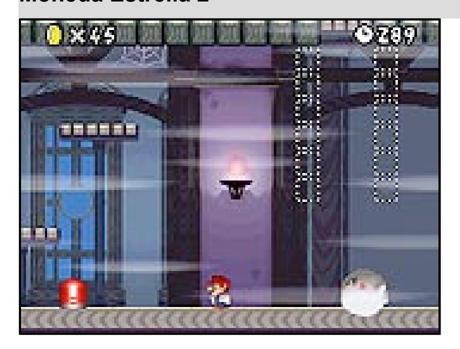
No hay.

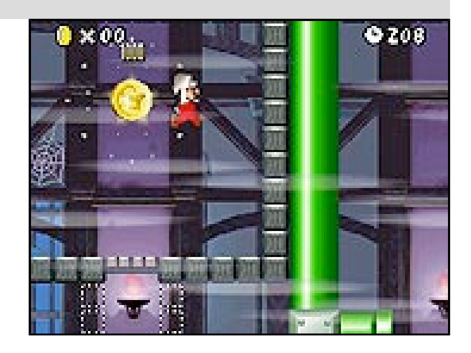
Moneda Estrella 1



Avanza hacia la derecha hasta llegar a una puerta. Entra en ella. Allí bajan del techo cuatro bloques con una cuerda. Al poco tiempo volverán a subir, antes de que ocurra salta a uno de ellos y mantente encima de él. Así podrás alcanzar otro nivel. Sigue a la derecha para encontrar la primera moneda.

Moneda Estrella 2





Desde la primera moneda estrella continúa avanzando hacia la derecha (colocándote encima de la plataforma que te hace cruzar la pared). Arriba del todo, a la derecha, hay una puerta (para poder entrar, primero pulsa un interruptor rojo que hay a la izquierda). Una vez dentro ve a la izquierda para pulsar otro interruptor rojo. Aparecen dos columnas de bloques rojos, si saltas entre ellos puedes subir al piso de encima, allí está la moneda.

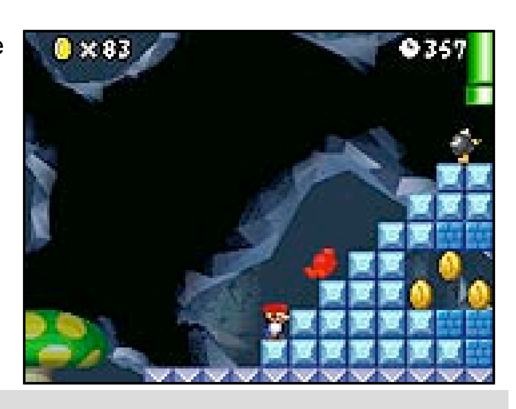
Moneda Estrella 3



La encuentras encima de la puerta de la salida secreta. Llegas saltando de pared en pared.

MUNDO 4 - 5

Estás en un subterráneo, lo más destacable son los bloques que debes destruir con bombas para poder avanzar.



Salida Secreta

No tiene.

Monedas Rojas

No hay.

Moneda Estrella 1



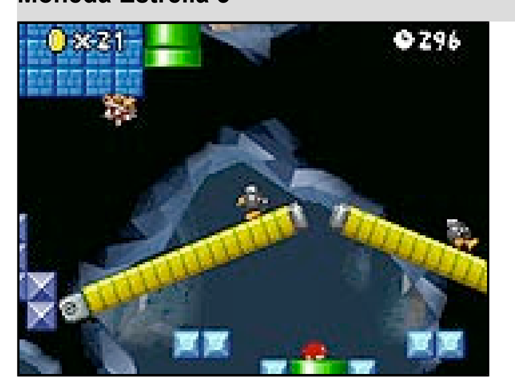
La encuentras en el camino pero, para poder cogerla, debes hacer explotar una bomba a su lado para romper unos bloques (igual que en bloques anteriores para poder llegar hasta aquí).

Moneda Estrella 2



Donde están los puentes que se elevan, la verás arriba (rodeada de bloques). Debes romperlos golpeando desde abajo a una bomba para que ésta explote. Así podrás subir y cogerla.

Moneda Estrella 3





La tercera moneda es la más complicada.
No sólo debes encontrar una tubería para llegar a la sala donde se encuentra, sino que además, tienes que colocar una bomba sobre los bloques que la taponan para poder entrar.
La tubería se encuentra debajo de dos puentes que se abren. Debes coger una bomba, esperar que los puentes se abran para bajar, dejar la bomba sobre la tubería y escapar antes de que explote. Si lo haces bien, podrás entrar en esa tubería y coger la tercera moneda estrella (también rompiendo los bloques que la rodean con más bombas).

MUNDO 4 - 6

Estás de nuevo en un bosque en el que no puedes tocar el agua ya que está contaminada. Para poder avanzar tienes que subirte sobre el gran dinosaurio para que él te lleve.



Salida Secreta

No tiene.

Monedas Rojas



Las encuentras en el camino, justo donde está la primera moneda estrella. Para cogerlas todas debes coger primero la de arriba y después ponerte encima del dinosaurio y coger todas las de abajo.

Moneda Estrella 1



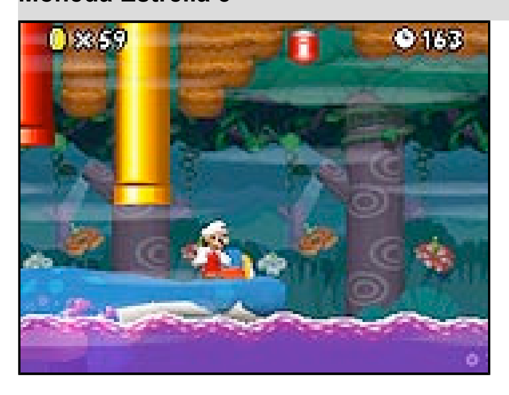
La ves en el camino y puedes cogerla sin problemas.

Moneda Estrella 2



La encuentras mientras cruzas el agua envenenada encima del dinosaurio. Para cogerla debes pulsar un interruptor con la letra "P" que hay justo antes para que los bloques que la rodean se transformen en monedas.

Moneda Estrella 3

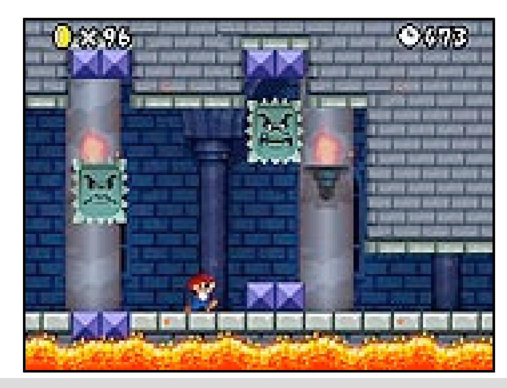




Para encontrar la tercera moneda debes entrar en una tubería verde que se encuentra elevada.
Cuando veas un interruptor rojo en la parte superior debes pulsarlo para
que aparezcan dos bloques rojos delante de una tubería que hay un poco más adelante. Apóyate en ellos para poder entrar en la tubería y una vez dentro sigue a la derecha para encontrarla.

MUNDO 4 - CASTILLO

En este castillo hay unas grandes plataformas que se balancean, bloques con cara que caen rompiendo lo que encuentran a su paso y lava en la parte inferior. Además te espera un jefe final si logras completar el recorrido.



Salida Secreta

No tiene.

Monedas Rojas

No hay.

Moneda Estrella 1



La Primera moneda la encuentras en la parte superior . Debes saltar con carrerilla desde la tercera plataforma que se balancea para llegar a ella.

Moneda Estrella 2



La verás debajo de unos bloques. Hay una gran piedra con forma de cara que al caer los rompe. Debes dejar que los rompa todos (cayendo varias veces) para poder bajar y cogerla.

Moneda Estrella 3



La encuentras debajo de una de las plataformas que se balancean. Para cogerla colócate en una esquina y ten cuidado al bajar a los bloques de no caerte a la lava. Después vuelve a saltar a la plataforma.

Jefe Final



El jefe final consiste en un gran enemigo que te aplastará fácilmente ya que no puedes llegar a su cabeza saltando normalmente. Debes pisar el interruptor que hay en el centro, eso hará aparecer a los lados de la sala unas plataformas verdes. Al pisar uno de ellos te elevarán y desde allí podrás saltar a su cabeza y pisarle.

MUNDO 5 - 1

Es una fase de nieve. Tendrás nuevos peligros como las bolas de nieve que caen de los árboles o las bolas de nieve que lanzan los enemigos.



Salida Secreta

No tiene.

Monedas Rojas

No hay.

Moneda Estrella 1



La encuentras en el camino, para cogerla salta encima del bloque que hay a la derecha y desde él llegarás sin problemas hasta ella.

Moneda Estrella 2



También la encuentras en el camino, hay un bloque que se acerca volando, golpéalo cuando esté cerca de ella y úsalo para alcanzarla.

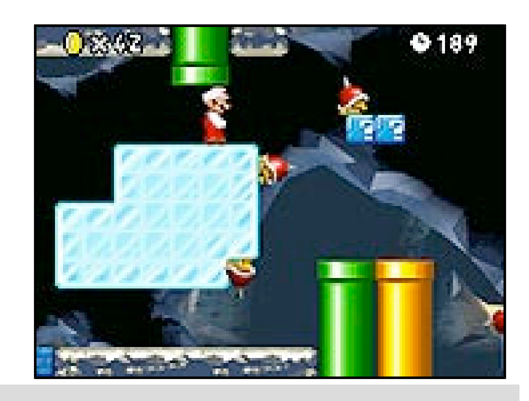
Moneda Estrella 3



De nuevo no tendrás problemas en localizarla. Para alcanzarla derrota al enemigo que está a la derecha. Primero puedes golpear el bloque que hay abajo para hacer una barrera contra los disparos del enemigo. Una vez derrotado puedes saltar hacia ella sin problemas. También puedes usar la misma barrera para alcanzarla.

MUNDO 5 - 2

Es una fase en la que todo el suelo está helado.



Salida Secreta

No tiene.

Monedas Rojas

No hay.

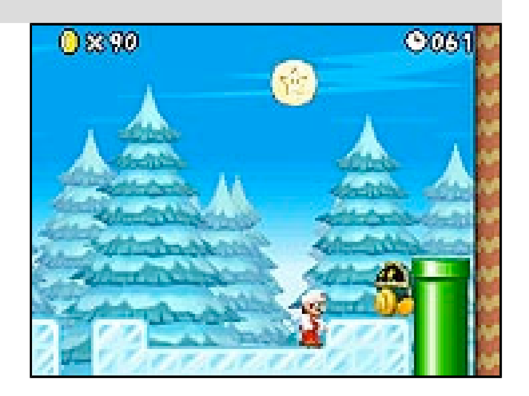
Moneda Estrella 1



La verás en el camino, entre unas tuberías en el techo. Debes romper los bloques que tiene debajo para cogerla.

Moneda Estrella 2





Para llegar a la segunda moneda debes entrar en una tubería amarilla que está en el techo. La tubería está justo después de llegar a la primera moneda estrella.
Una vez localizada coge el muelle que hay bajo la tercera moneda (un poco más a la derecha) y llévatelo hacia la tubería amarilla. Colócalo debajo y úsalo para entrar allí. Llegas a una zona con el suelo helado, ve a la derecha para encontrarla.

Moneda Estrella 3



La encuentras en el camino. Puedes cogerla sin problemas usando el muelle.

MUNDO 5 - A

Es una fase en donde caminas por encima de setas que se alargan y encogen. Cuando están encogidas apenas hay espacio para moverse, mientras que cuando están estiradas tendrás mucho espacio para maniobrar.



Salida Secreta

No tiene.

Monedas Rojas



Las encuentras en el camino. Para cogerlas todas debes tener cuidado de no caerte cuando las setas se abren y cierrran.

Moneda Estrella 1



La verás debajo del suelo, al lado de un interruptor rojo, puedes cogerla sin problemas cuando la seta de abajo esté estirada y después golpea el interruptor rojo para poder salir por la parte izquierda.

Moneda Estrella 2





Después de coger la primera moneda estrella verás un bloque en el aire, al golpearlo aparece una planta que subirá hacia el cielo. Trepa por ella y llegarás a otra zona. Aquí debes usar el muelle giratorio después de pisar el interruptor con la letra "P".
Coge las monedas azules al subir y podrás coger la moneda sin problemas (posándote en los bloques que hay arriba). Si saltas sin pisar el interruptor con la "P", en vez de bloques habrá monedas y no llegarás a coger la moneda estrella.

Moneda Estrella 3



Cerca del final, la verás encima de una seta, no hay ningún incoveniente para cogerla (si tienes en cuenta que las setas se alargan y encogen).

MUNDO 5 - TORRE

En esta torre irás encima de una plataforma que sube automáticamente. Debes esquivar las bolas con pinchos que salen de los laterales.



Salida Secreta

No tiene.

Monedas Rojas

No hay.

Moneda Estrella 1



Las encuentras según vas subiendo por la torre en el ascensor que hay. Sólo debes estar atento para cogerlas en cuanto las veas.

Moneda Estrella 2



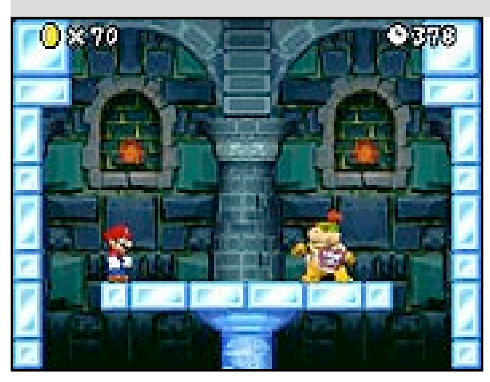
En el camino.

Moneda Estrella 3



En el camino.

Jefe Final



Para vencerle golpéale tres veces en la cabeza o dispárale con fuego si has llegado como Mario de fuego. Ten en cuenta que puedes caerte al vacío y además el suelo resbala.

MUNDO 5 - 3

Es una fase de hielo con una gran pendiente al principio.



Salida Secreta

No tiene.

Monedas Rojas

No hay.

Moneda Estrella 1



Comienzas la fase al lado de un gran tobogán de hielo. Al final de él encuentras una serie de bloques de hielo y podrás ir por arriba o por debajo de él. Si vas por arriba verás la moneda y podrás cogerla sin problemas.

Monedas Estrella 2 y 3





Llega un momento en la fase (después de la segunda tubería grande que se ve en esta fase), en donde hay un estrecho pasillo. Para pasar por debajo de él tendrás que pasar resbalando (es fácil ya que hay hielo). Si lo haces verás la primera moneda de las dos y podrás cogerla rompiendo unos bloques que la rodean. Si decides no resbalar por abajo y seguir el camino que hay arriba encuentras una columna de monedas, al bajar verás la moneda estrella 3 y si sigues hacia la izquierda podrás llegar a la moneda estrella 2.

MUNDO 5 - B

Es otra fase de hielo, no hay nada destacable en ella.



Salida Secreta





Después de pasar la tercera moneda estrella, muy cerca del final, hay una zona en donde puedes rebotar en la pared para alcanzar el techo y quedarte sobre él.
Si desde allí arriba vas hacia la izquierda encuentras una tubería que te lleva a la salida oculta. El problema es que la tubería está tapada por dos bloques y la única manera de quitarlos es llegar aquí como Mario Koopa para poder meterte en el caparazón y deslizarte hacia ellos. Si no consigues aquí el caparazón azul deberás entrar en la fase ya con él y llegar aquí sin perderlo.

Monedas Rojas

No hay.

Moneda Estrella 1



La encontrarás según avanzas por el camino pero está debajo de unos bloques. Para cogerla lo más sencillo es rodear estos bloques y entrar por la parte derecha (aunque si vas como Mario pequeño, Mini Mario o si resbalas como Mario grande puedes cogerla también por el lado izquierdo).

Moneda Estrella 2





La verás encima de unos bloques que no se pueden romper.
Avanza hacia la derecha y cuando veas que la fila de bloques termina puedes subir a ella. Pisa el interruptor con la letra "P". Al hacerlo varios bloques se convierten en monedas, entre ellos los dos que están a la derecha de la moneda. Si corres hacia la izquierda antes de que termine el tiempo del interruptor podrás cogerla sin problemas. Si el tiempo termina, siempre podrás coger un caparazón y romper los bloques para poderla coger.

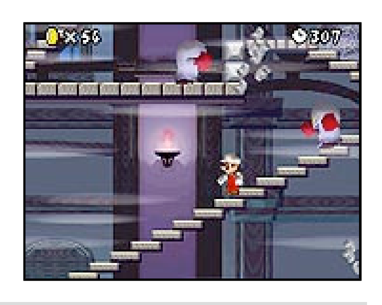
Moneda Estrella 3



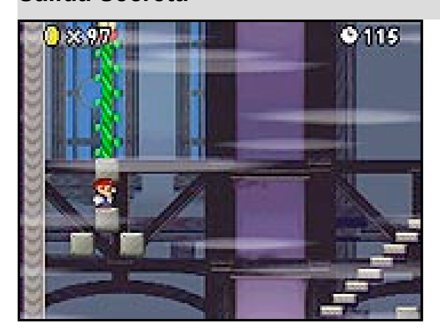
Cerca del final, la encontrarás en la parte baja de la fase. Puedes bajar a cogerla sin problemas.

MUNDO 5 - CASA FANTASMA

En esta casa fantasma la salida se encuentra en la parte superior, arriba del todo. Para llegar allí tendrás que usar una plataforma que hace de ascensor. También verás que la casa está llena de bloques que te impiden pasar, pero también está llena de enemigos que los pueden romper. Así podrás avanzar y conseguir las tres monedas estrella.



Salida Secreta



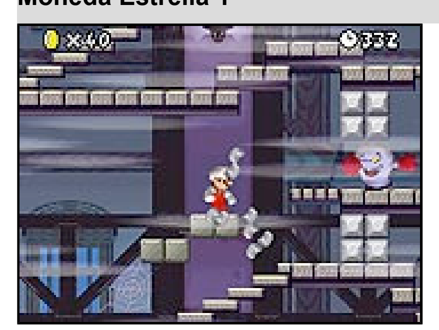


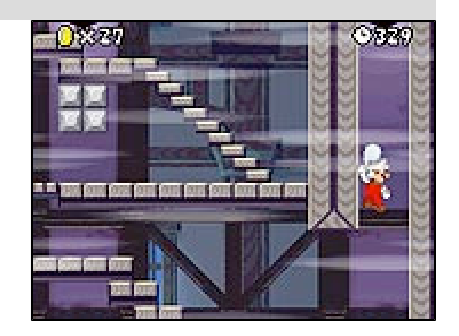
Antes de subir la última gran escalera antes de subirte en el ascensor puedes descubrir unos bloques invisibles saltando al aire. Están situados en el lado izquierdo de esa escalera y justo encima de tres bloques de piedra. Si los haces aparecer y te subes a ellos puedes hacer que aparezca otro nuevo bloque con una planta. Sube por esa planta y una vez arriba encontrarás una puerta (ten cuidado porque cae un enemigo desde allí). Apareces encima de un ascensor, tienes que permancer en él sin que te toquen los enemigos que salen y sin caerte (ya que a mitad del recorrido el ascensor se balancea). Si lo logras, arriba del todo verás la puerta de salida.

Monedas Rojas

No hay.

Moneda Estrella 1

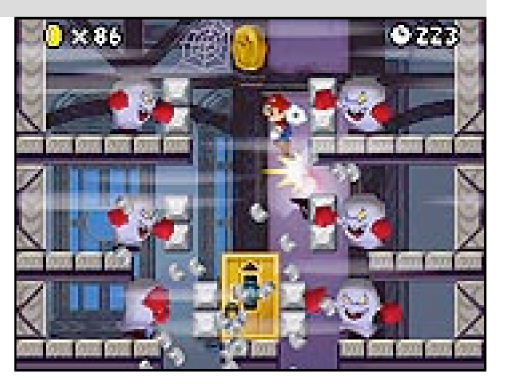




Cuando subes las tres primeras escaleras verás cuatro bloques irrompibles. Debes lograr que los destruya uno de los enemigos que hay por esta zona ya que tu no puedes hacerlo de ningún modo. Cuando lo logres, pasa a la derecha por allí y después sube un pasillo rebotando en la pared.

Moneda Estrella 2





A la misma altura que la primera moneda estrella, pero en el lado izquierdo, hay una puerta elevada. Entra en ella cogiendo carrerilla desde las escaleras. Una vez dentro tienes que ser muy rápido y rebotar en los bloques de los lados para alcanzar la moneda antes de que los enemigos los rompan todos.

Moneda Estrella 3





Debes seguir el mismo camino que seguías para llegar a la salida secreta. Pero cuando estés en el ascensor, en el momento que coge velocidad para llegar hasta arriba del todo debes salir antes de que lo haga por el lado derecho (en donde verás unas monedas). Allí tienes un bloque que al golpearlo hace aparecer una planta para subir y la moneda estrella a la derecha del todo.

MUNDO 5 - C

Se desarrolla en un subterráneo. Hay unos enemigos que van dando puñetazos rompiendo todo lo que se pone delante de ellos, incluyendo bloques que tú no puedes destruir. La zona final debes pasarla siguiendo unos bloques rojos que van apareciendo cuando pulsas un interruptor. Debes tener cuidado de los enemigos que rompen todo, porque la zona está lleno de ellos.



Salida Secreta

No tiene.

Monedas Rojas

No hay.

Moneda Estrella 1



La encuentras en el camino pero está rodeada de bloques. La única manera de romperlos es dejar que el enemigo que avanza dando puñetazos llegue hasta ellos. Si lo derrotas antes, después no tendrás manera de romperlos sin su ayuda. Una vez rotos puedes cogerla sin problemas por abajo.

Moneda Estrella 2



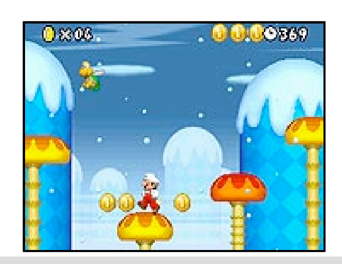
Después de pasar unas plataformas que suben y bajan la encuentras en una esquina y no puedes llegar a ella ya que no tiene suelo debajo. Para cogerla llega aquí con un caparazón de tortuga y lánzalo hacia la moneda.

Moneda Estrella 3

Después de pasar la segunda moneda estrella verás cuatro monedas juntas y justo después cuatro bloques en el aire. Al golpear el bloque de más a la derecha aparece una planta. Primero debes haber roto el techo para que la planta pueda subir. Además debes golpearla desde abajo para que la planta salga hacia arriba. Cuando lo consigas sube por ella y en la nueva zona encontrarás la moneda bajo unos bloques que no puedes romper. Primero debes pulsar el interruptor con la letra "P" para poder bajar y después, de nuevo tienes que lograr que el enemigo que hay allí vaya hacia ti dando puñetazos. Colócate encima de los bloques para que los rompa y puedas cogerla fácilmente.

MUNDO 5 - 4

Es una fase de nieve y con muchas setas por las que debes caminar.



Salida Secreta

No tiene.

Monedas Rojas



Lo encuentras en el camino, debes aprovechar las setas que suben y bajan para cogerlas. Las únicas un poco complicadas son las dos primeras, que debes cogerlas saltando encima de una seta que baja. Si coges las dos primeras rápidamente el resto te resultarán bastante fácil.

Monedas Estrella 1 y 2



Verás las dos monedas juntas en una zona elevada. Para coger la primera debes saltar desde la última seta que sube, si vas como Mini Mario podrás coger también la segunda pasando por el estrecho pasillo.
Si no es así tendrás que volver a bajar para seguir avanzando (hay una pequeña plataforma que se cae si posas encima). Si te das prisa puedes usar la seta que hay a continuación para subir e ir hacia atrás para recoger la segunda moneda.

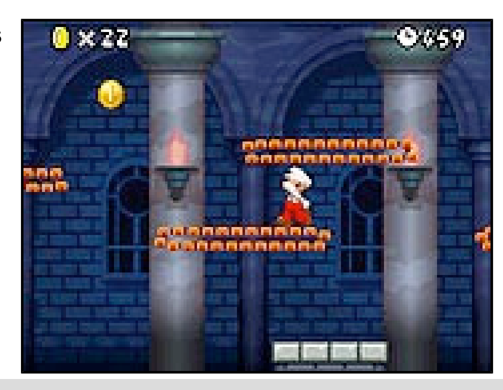
Moneda Estrella 3



La encuentras en el camino, sólo debes cogerla, pero hazlo entrando por el lado izquierdo, si lo intentas desde abajo aparecen unos bloques que te impiden pasar.

MUNDO 5 - CASTILLO

La principal particularidad de este castillo es que las plataformas son cintas transportadoras que te arrastran cuando estás encima de ellas.



Salida Secreta

No tiene.

Monedas Rojas

No hay.

Moneda Estrella 1



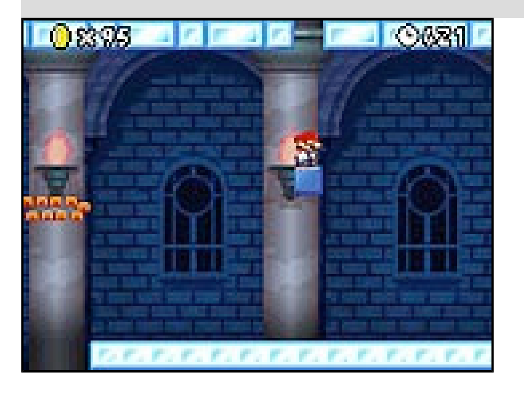
La verás por el camino, si tienes a Mario de fuego te será muy fácil cogerla porque puedes destruir las plantas carnívoras. Si no es así tendrás que esquivar la planta que cae de arriba.

Moneda Estrella 2



Está en la parte superior de la fase, detrás de unos bloques. Un poco mas a la derecha hay unas cintas transportadoras en donde caen enemigos y un muelle. Úsalo para llegar hasta los bloques en donde está la moneda. Ten en cuenta que la cinta no se parará, así que puede ser un poco complicado lograrlo. Si el muelle cae de la cinta, baja a por él y vuelve a intentarlo.

Moneda Estrella 3

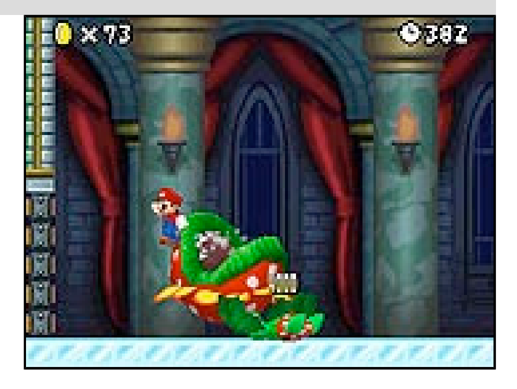




En la zona final de la fase, justo donde terminan las cintas transportadoras hay un bloque de interrogación. Justo encima de él, en el techo hay un hueco.
Debes saltar encima del bloque y desde allí saltar al hueco, rebotar en una esquina y colocarte encima del techo. Después sigue por encima de la pantalla hacia la derecha hasta el final del recorrido. Así llegarás a la parte inferior de la puerta de salida. Allí abajo está la moneda.

Jefe Final





El jefe final es una gran planta carnívora. La forma de derrotarle es igual que a los anteriores enemigos, golpéale en la cabeza para dañarle tres veces (menos si le caes con fuerza). El problema es que la planta salta a por ti, pero no es dificil esquivarla. Como siempre si llegas con Mario de fuego podrás acabar con ella fácilmente disparándo rápidamente varias veces.

MUNDO 6 - 1

Vas avanzando por un precipicio. Hay varios salientes por los que puedes avanzar pegado a la pared y también quedarte colgado de ellos.



Salida Secreta

No tiene.

Monedas Rojas

No hay.

Moneda Estrella 1



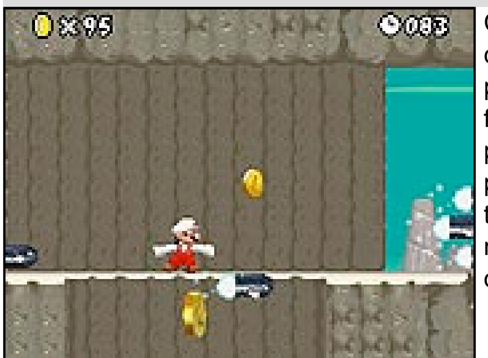
La encuentras en la parte superior de la fase. Está un poco más adelante de la tercera pareja de cañones. Debes saltar y rebotar en la pared para alcanzarla.

Moneda Estrella 2



También la encuentras en una zona alta. Está un poco más adelante de la primera moneda estrella.

Moneda Estrella 3



Cerca del final de la fase encuentras una columna formada por varios cañones. Aquí puedes elegir entre ir por la parte inferior de la fase o por arriba saltando entre las plataformas (si eres Mini Mario). Por arriba puedes coger monedas y entrar en una tubería pequeña. Si vas por abajo verás la moneda debajo de un estrecho puente. Debes quedarte colgado para cogerla.

MUNDO 6 - A

Es una fase en el desierto con varios torbellinos que te elevan.



Salida Secreta

No tiene.

Monedas Rojas

No hay.

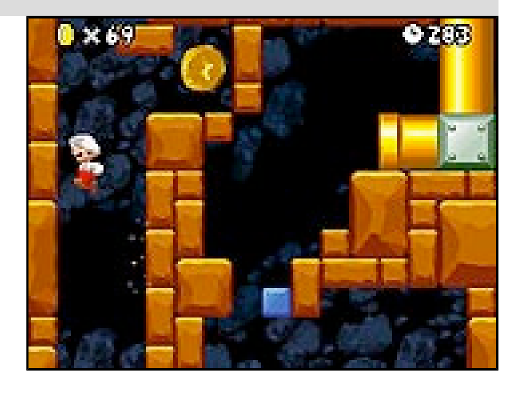
Moneda Estrella 1



En esta fase encuentras unos grandes torbellinos que al tocarlos te lanzan volando. Cuando llegues al primero sigue el camino formado por monedas en el aire. Hay una columna de monedas y después otras que van hacia la derecha. Si las sigues, llegarás directamente a la moneda estrella.

Moneda Estrella 2





Justo después de coger la primera moneda estrella verás unos bloques de roca formando dos paredes. Dentro de ellas verás arena. Si te hundes ahí, justo entre estos dos bloques llegarás a una zona subterránea en donde está la segunda moneda. Puedes cogerla rebotando en la pared.

Moneda Estrella 3





Después del segundo torbellino encuentras una serie de tuberías, entre ellas hay una amarilla que te introduce en un subterráneo. Allí está la moneda, aunque debajo de ella hay una gran planta carnívora. Derrótala disparando si vas como Mario de fuego o sáltala por encima para coger la moneda estrella. Saldrás por una tubería roja que hay al lado.

MUNDO 6 - 2

Es una playa en donde la marea sube y baja continuamente. Deberás esperar que el agua suba para alcanzar ciertas zonas.



Salida Secreta

No tiene

Monedas Rojas



Verás el anillo por el camino (según sales de la tubería roja en la que entras cerca del principio). La encuentras por la parte de abajo.

Moneda Estrella 1



Encima del aro de las monedas rojas hay unas plataformas a las que puedes subirte y un poco más a la derecha (justo encima de una palmera) hay dos bloques. Uno de ellos contiene una planta trepadora.
Úsala para llegar a la parte superior de esta fase. Allí arriba hay un bloque con la letra "P" y la derecha unos bloques flotantes y a continuación una serie de monedas.
Al pulsar el interruptor las monedas se transforman en bloques y puedes llegar a la moneda estrella.
El problema es que es fácil caerte antes de llegar y si se acaba el tiempo ya no podrás cogerla.

Moneda Estrella 2



La encuentras en el camino, puedes rebotar en la pared para alcanzarla.

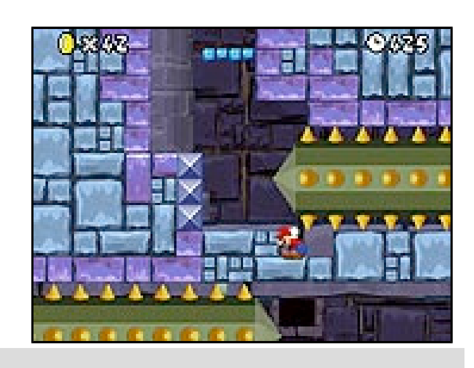
Moneda Estrella 3



También la verás en el camino pero no la puedes coger según llegas, debes seguir avanzando y después regresar por abajo.
Ten cuidado con los enemigos con el caparazón de pinchos que están delante de la moneda.

MUNDO 6 - TORRE

Esta torre está llena de troncos con pinchos que salen repentinamente de las paredes.



Salida Secreta

No tiene.

Monedas Rojas

No hay.

Moneda Estrella 1



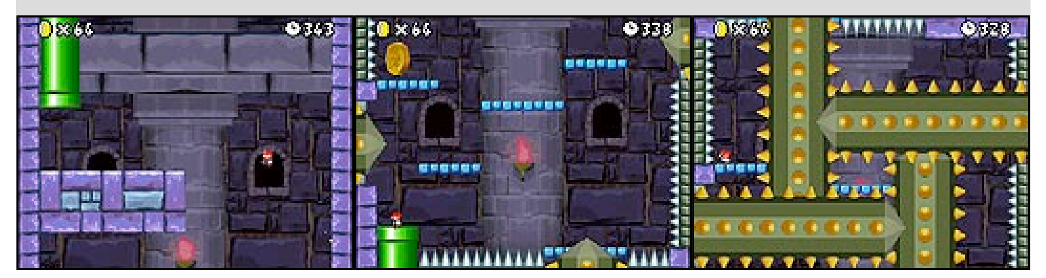
La primera la encuentras por el camino, está a la altura del cuarto tronco que sale de la pared. Puedes cogerla sin problemas ya que debajo de ella hay un hueco en donde puedes permanecer agachado.

Moneda Estrella 2



Según sales de la primera puerta en la que entras verás tres troncos que salen de la derecha y otros dos de la izquierda. La moneda está arriba a la izquierda. Lo mejor es que te des prisa en llegar arriba del todo. Después podrás saltar hacia la moneda para cogerla y volver de nuevo arriba del todo.

Moneda Estrella 3



Para coger esta moneda necesitas tener una seta pequeña. En donde está la puerta para ir al enemigo final hay una tubería arriba. Sólo puedes llegar a ella rebotando en la pared y estando como Mini Mario. Si no es así, no podrás alcanzarla. Si logras entrar en esa tubería, podrás coger la tercera moneda estrella.

Enemigo Final



El enemigo es el mismo Baby Bowser que ya conoces, la novedad ahora es que la palataforma en donde luchas se balancea y puedes caer abajo (en donde hay pinchos).

MUNDO 6 - 3

Es un bosque con muchas tuberías, hay una zona subterránea en donde avanzas por encima de unos grandes troncos.



Salida Secreta

No tiene.

Monedas Rojas



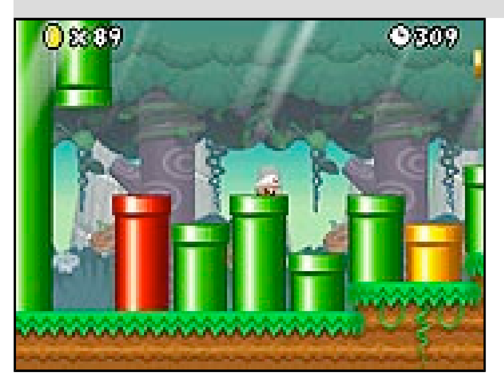
La encuentras en el camino (después de entrar en la primera tubería), encima de unos troncos que ruedan si te quedas parado encima de ellos. Sólo debes correr para cogerlas todas.

Moneda Estrella 1



La verás muy cerca del principio. Hay un bloque colgando de una cuerda, golpéalo para que se pare y después sube a él. Ahora saltando desde allí puedes alcanzar la moneda estrella.

Moneda Estrella 2





Según sales de la zona en donde están las monedas rojas hay dos tuberías en las que puedes entrar. La primera te lleva a unas monedas y la segunda a la moneda estrella.

Moneda Estrella 3

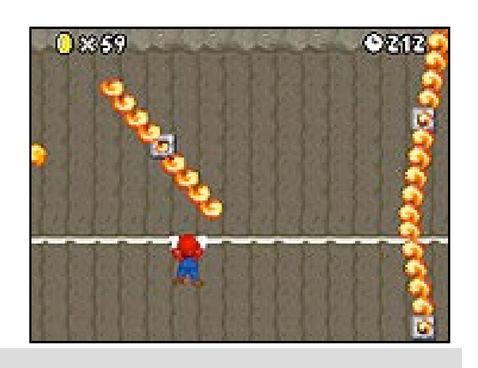




Según sales de una tubería la verás a tu izquierda, pero detrás de otra tubería que te impide llegar a ella. A tu derecha verás un bloque con pinchos. Si subes a este bloque, desde él podrás saltar encima de la tubería de la izquierda y así llegar a la moneda. Para salir después, rebota de tubería en tubería. También puedes cogerla sin problemas si vas como Mega Mario.

MUNDO 6 - 4

Es un precipicio lleno de barreras de fuego que se mueven en círculos.



Salida Secreta

No tiene

Monedas Rojas

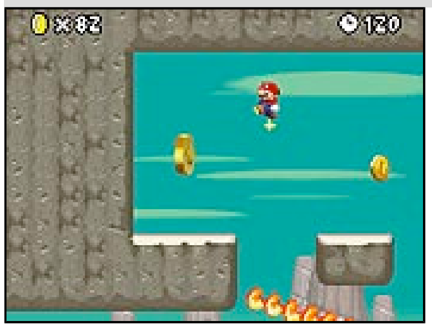
No hay.

Moneda Estrella 1



Nada más comenzar verás una barrera de fuego que va dando vueltas. La moneda está justo encima de ella, rebota en las paredes para llegar hasta ella.

Moneda Estrella 2



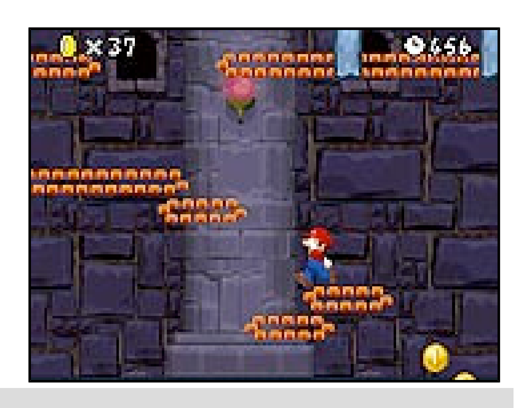
Está un poco más a la izquierda de donde aparece la banderita de la mitad de la fase.
Desde allí en vez de seguir avanzando hacia la derecha salta hacia la izquierda para encontrarla. Unas monedas te marcan el camino.

Moneda Estrella 3

En esta fase llegas a un precipicio en donde avanzas pegado a la pared apoyado en pequeños salientes.
Aquí hay dos caminos, si vas por abajo (el más fácil) no podrás coger esta moneda estrella.
Si logras llegar a la tubería que hay arriba podrás coger la moneda (esquivando varias barreras de fuego).

MUNDO 6 - TORRE 2

En esta torre encontrarás que todas las plataformas son cintas transportadoras.



Salida Secreta

No tiene.

Monedas Rojas

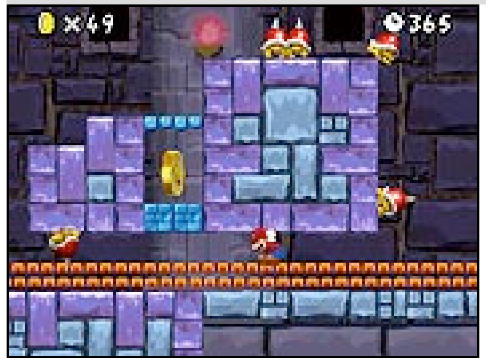
No hay.

Moneda Estrella 1



Prácticamente todas las plataformas en las que te posas son cintas transportadoras. Además en muchas zonas hay pinchos en las paredes. La primera moneda la encuentras en el camino pero teniendo lo anterior en cuenta no es fácil llegar hasta ella. La localizas en el lado derecho y hay dos pequeños bloques con pinchos a su lado.

Moneda Estrella 2



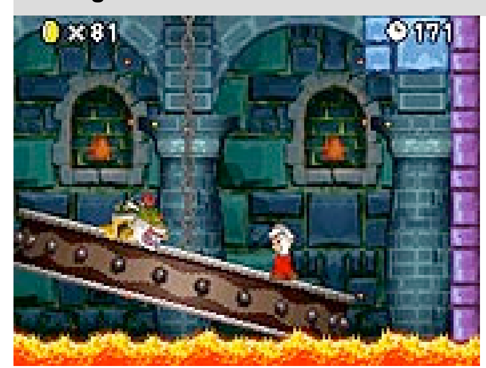
Después de usar la tubería que te impulsa hacia arriba, llegas a una cinta transportadora que te dirige hacia la segunda moneda si te agachas. Debes tener cuidado con los enemigos que hay por aquí, ya que tienen un pincho en su caparazón y mientras la cinta te arrastra no puedes esquivarlos. Rompe los bloques que hay bajo la moneda para poder cogerla.

Moneda Estrella 3



La tercera moneda la encuentras cerca de la puerta del enemigo final. Está debajo de una cuerda a la que puedes agarrarte. Ten cuidado con los pinchos y no tendrás ningún problema en cogerla.

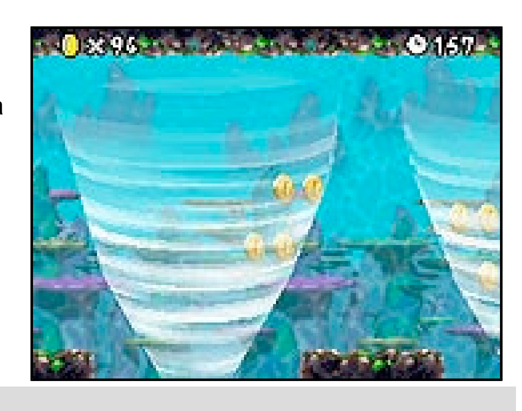
Enemigo Final



El enemigo de esta torre aparece, igual que el de la torre primera, en una plataforma que se balancea. Abajo hay fuego, así que no debes caerte. Además ahora se esconderá en su caparazón, así que debes esperar a que lance una concha para poder atacarle. Pisa la concha, lánzasela y después cae encima de él con fuerza.

MUNDO 6 - 5

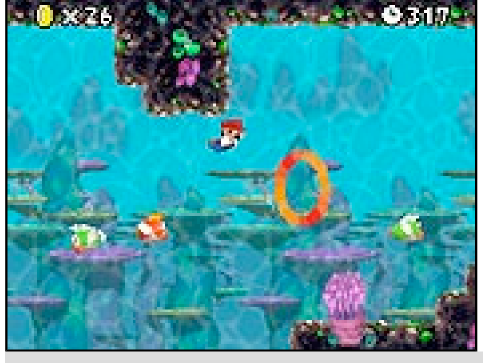
Es una fase acuática en donde aparecen unos grandes remolinos de agua.
Si te cogen pueden tragarte y perderás una vida.



Salida Secreta

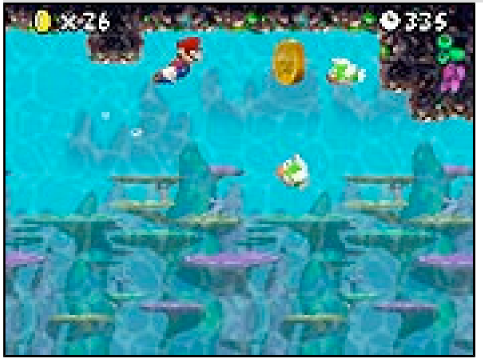
No tiene.

Monedas Rojas



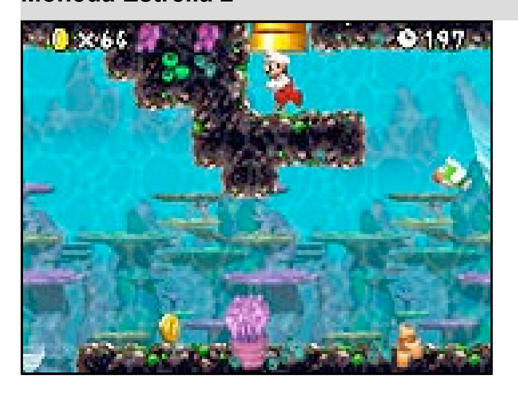
Justo después de haber encontrado la primera moneda estrella, encontrarás el aro de las monedas rojas.
Ten cuidado con los peces, pero no hay ningún gran inconveniente para cogerlas todas.

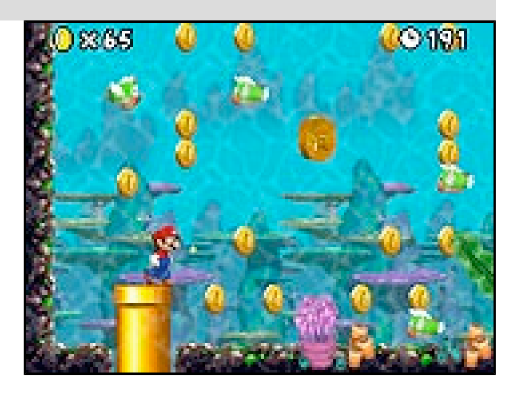
Moneda Estrella 1



La primera moneda la encuentras por la parte superior de la fase.

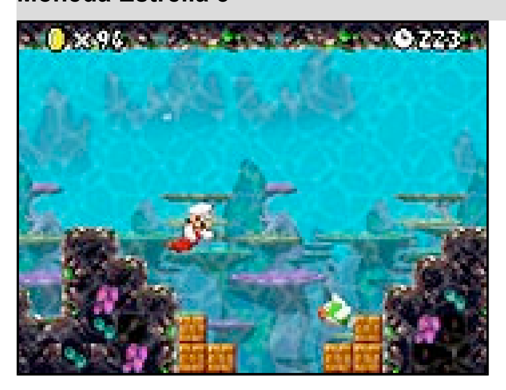
Moneda Estrella 2





En esta fase encuentras unos grandes remolinos de agua que te podrán tragar si nadas muy abajo y te cogen.
Después de pasar el segundo encuentras una tubería amarilla que sale del techo. Allí está la segunda moneda estrella.

Moneda Estrella 3





El último gran remolino de agua que hay en esta fase te llevará a la última moneda si dejas que te arrastre.
Para localizarlo fíjate que por el agujero que sale, hay unos bloques.
Déjate arrastrar o entra en el hueco directamente y encontrarás la moneda estrella.

MUNDO 6 - B

Es una fase con el suelo helado y varias cuerdas volantes por el cielo a las que tienes que agarrarte.



Salida Secreta

No tiene.

Monedas Rojas

No hay.

Moneda Estrella 1



La encuentras en medio de un abismo. Para cogerla lo mejor es que cojas un caparazón de tortuga y lo lances hacia ella desde el lado izquierdo.

Moneda Estrella 2



Cerca de la mitad de la fase hay una tubería que te lanza hacia arriba a gran altura. Al elevarte verás la moneda estrella y una tortuga. Para llegar a la moneda debes bajarte en el lado derecho y después saltar hacia la tortuga para rebotar en ella. Así podrás alcanzarla.

Moneda Estrella 3



Cerca del final llegas a una zona en donde debes ir colgado de dos cuerdas volantes. Verás la moneda encima de unos bloques de hielo. Si coges impulso balanceándote desde la segunda cuerda, podrás llegar a ella fácilmente. Después resbala para poder cogerla si vas como Mario grande.

MUNDO 6 - 6

Una fase muy amplia llena de muelles giratorios.



Salida Secreta

No tiene.

Monedas Rojas



El aro rojo lo encuentras en la primera zona, pero tanto para tocarlo como para coger las monedas necesitas hacerlo mientras vas girando. Usa el muelle giratorio que está justo encima del aro. Para coger las dos últimas monedas debes rebotar en la tortuga que hay debajo de ellas sin dejar de girar.

Moneda Estrella 1



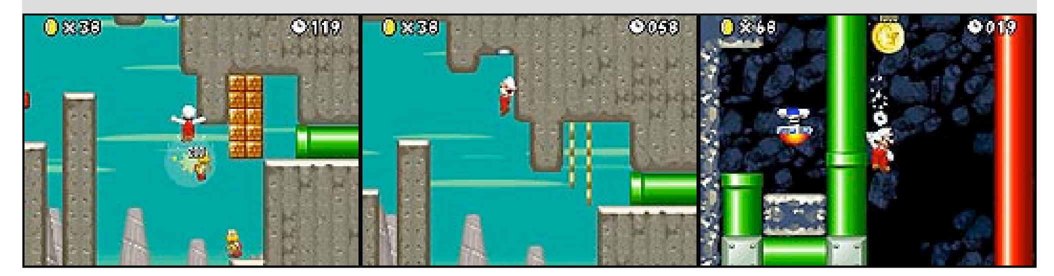
La encuentras en la primera zona, está en el lado izquierdo detrás de unos bloques. A su lado hay un bloque que hace aparecer una letra "P". Si la pulsas, los bloques se convertirán en monedas y podrás cogerla sin problemas. Para llegar a ella debes subir impulsado por los muelles giratorios.

Moneda Estrella 2



Se encuentra también en la primera zona, en la parte superior. Está justo encima de un poste a donde está atada una bola con cadena. Puedes llegar a ella volando con el giro.

Moneda Estrella 3



Hay dos tuberías al final de la primera zona, una roja (la de abajo del todo) y otra verde un poco más arriba. Para conseguir la última moneda debes entrar en la verde (es la más dificil). Para lograrlo debes usar el muelle giratorio que está un poco más a la izquierda, primero debes haber roto la fila de bloques que tiene encima.
Así podrás lograr pulsar la letra "P" que ves en el techo (debes rebotar en la tortuga que vuela sin dejar de girar). Si lo logras podrás rebotar en otra tortuga para llegar a la tubería (los bloques que la taponan son ahora monedas).
También puedes rebotar en esta última tortuga para romper los bloques sin pulsar la letra "P", pero es un proceso bastante más lento.
Una vez que entres en esa tubería sólo debes dejarte caer por la parte derecha entre las dos tuberías para ir cogiendo monedas y la moneda estrella. Rebota entre las dos tuberías para cogerlas todas.

MUNDO 6 - CASTILLO

Es un castillo con lava y alguna zona de pinchos.



Salida Secreta

No tiene.

Monedas Rojas

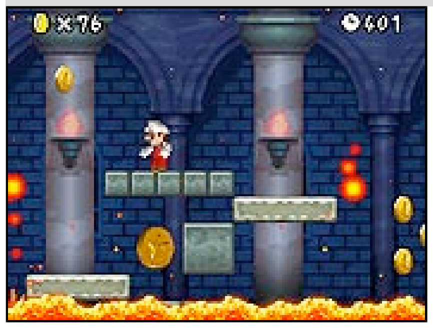
No hay.

Moneda Estrella 1



La primera la encuentras en el recorrido. Está sobre la lava y es dificil intentar cogerla sin caerte. Lo más sencillo es que cojas un caparazón de tortuga y lo lances para cogerla.

Moneda Estrella 2



La encuentras debajo de unos bloques, no hay ningún impedimento para cogerla.

Moneda Estrella 3



Para llegar a la tercera moneda debes subir encima del techo en una zona en donde hay pinchos y unos bloques te empujan desde el suelo hacia ellos.
Debes subir a los tres bloques que se ven arriba justo antes de entrar en esta zona de pinchos.
Desde allí salta a la derecha para colocarte encima del bloque que se mueve de arriba hacia abajo.
Si logras colocarte encima de él, sigue a la derecha y verás la moneda sin problemas.

Enemigo Final

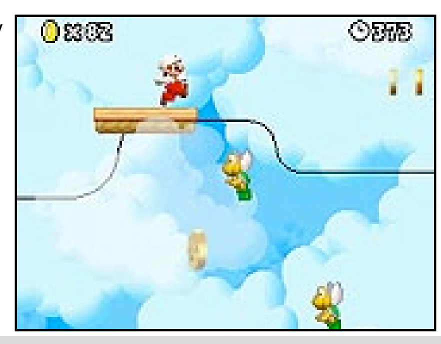




El enemigo es un topo que está dentro de un tanque. La manera de vencerlo es saltar en su cabeza pero debes tener cuidado con los misiles que dispara y con las bombas que lanza él. Para derrotarle también puedes coger las bombas que te lanza y devolvérselas. Si te mantienes agachado en el suelo los proyectiles te pasarán por encima.

MUNDO 7 - 1

Es un mundo que se desarrolla por el aire, entre nubes y plataformas volantes. La mayor parte del tiempo la pasarás encima de plataformas móviles.



Salida Secreta

No tiene.

Monedas Rojas



Las verás en el camino. Aunque están bastante juntas y parece fácil cogerlas, aquí aparecen enemigos que lanzan bolas de fuego y puede resultarte complicado.
Si llegas como Mario de fuego no tendrás problema porque puedes destruirlos con tus disparos.

Moneda Estrella 1





La ves en el camino. Para poder cogerla, debes continuar el camino que sigue la plataforma en la que vas subido (aunque te parezca que va a caer) ya que el camino continúa un poco más abajo.

Moneda Estrella 2



Poco después de coger la primera moneda medalla verás un bloque con un signo de interrogación que va volando hacia la derecha (el bloque contiene una vida). Si le sigues rápidamente (saltando de plataforma en plataforma sin caerte) podrás ponerte encima de él. Mantente así hasta el final del recorrido y podrás entrar en una tubería.

Ésta es la única manera de llegar a esta tubería, si no te logras poner encima de ese bloque sólo puedes llegar a una tubería que hay más arriba y que no te lleva a la segunda moneda (aunque sí te llevará a una salida). Una vez dentro de la tubería salta entre las cuerdas para coger la moneda en la zona superior.

Moneda Estrella 3



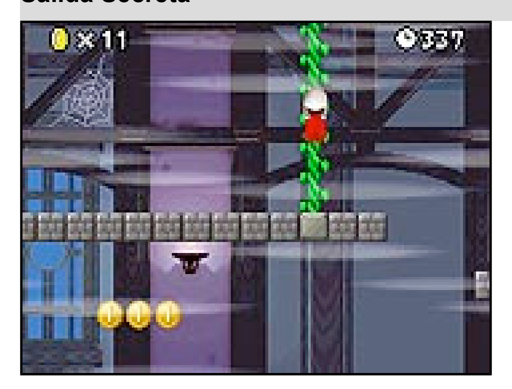
Para coger la tercera moneda no debes entrar en la tubería que te lleva hacia la segunda. Sigue el camino normal por la tubería de arriba y la verás en el camino. Lo único que debes tener en cuenta para cogerla, es que hay dos plataformas que puedes usar en esta zona. Debes ir en la de arriba para poder alcanzarla.

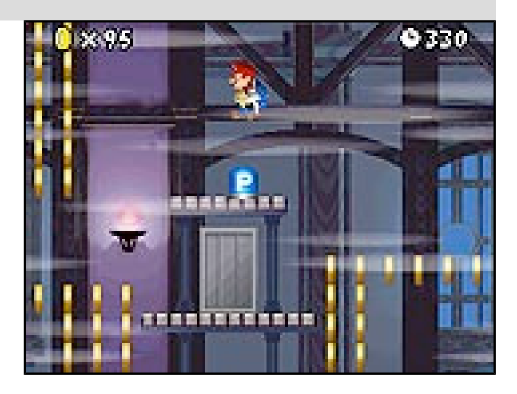
MUNDO 7 - CASA FANTASMA

Esta fase comienza con unas puertas que aparecen cuando pisas un interruptor. Cada una te lleva a un lado distinto de la casa. Encontrarás dos pantallas con una especie de gelatina que puedes mover si caes fuerte sobre ella.
Por último destacan las manos blancas que te señalan por donde vuela un bloque invisible. Fijándote en ellas podrás localizarlos y golpearlos para que aparezcan.



Salida Secreta



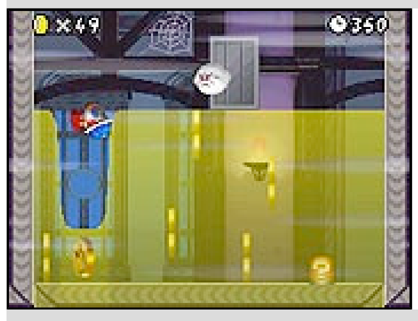


Entra en la puerta de abajo a la derecha. Aquí tienes un interruptor que hace aparecer unas plataformas. Úsalas para subir y entra por la puerta que hay arriba. Ahora estarás en una gran sala con monedas y un interruptor con la letra "P".
Debes pulsar el interruptor y después ir hacia la izquierda. Verás tres bloques en el aire, después de ellos, el tercer bloque hace aparecer una planta que se eleva. Úsala para llegar a una puerta. Te llevará directamente hacia la salida secreta.

Monedas Rojas

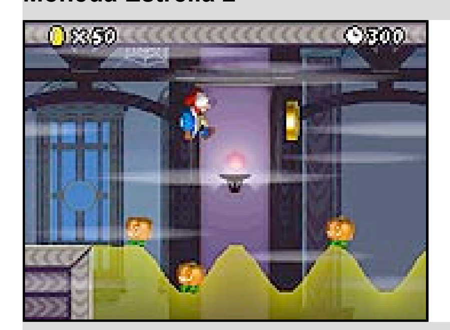
No hay.

Moneda Estrella 1



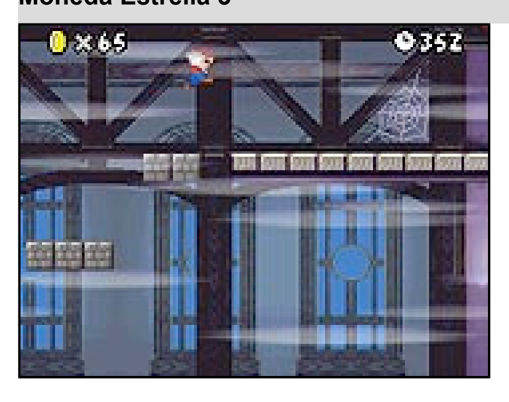
Al pulsar el interruptor en la pantalla inicial aparecen cinco puertas. Entra en la de arriba. Apareces en una sala en donde el suelo es como gelatina.
Si saltas y caes con fuerza puedes hundirlo unos segundos. Así podrás coger la moneda estrella sin problemas.

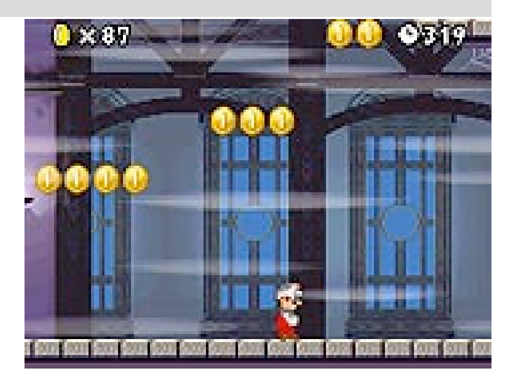
Moneda Estrella 2



Entra en la puerta de la izquierda, allí verás la moneda. La parte de abajo es también de gelatina pero se mueve formando unas ondas. No tienes que hacer nada más que aprovechar las ondas para saltar y coger la moneda estrella.

Moneda Estrella 3





Entra en la puerta de abajo a la derecha. Aquí tienes un interruptor que hace aparecer unas plataformas.
Úsalas para subir y entra por la puerta que hay arriba. Ahora estarás en una gran sala con monedas y un interruptor con la letra "P". Debes pulsar el interruptor y correr hacia el lado derecho por encima de los bloques en los que se han convertido las monedas.
Si lo logras (antes de que se vuelvan a transformar en monedas) llegarás directamente a la moneda estrella. Si no lo logras (pero has avanzado bastante) caerás al suelo y podrás entrar por la puerta de la derecha que te lleva a la salida.

MUNDO 7 - 2

En esta fase irás ascendiendo encima de una plataforma que puedes controlar. Según te coloques a un lado u otro de ella se inclinará y se moverá hacia ese lado.



Salida Secreta

No hay.

Monedas Rojas



Las encuentras según vas ascendiendo. Al tener que controlar la plataforma que se eleva puede resultar un poco complicado cogerlas. Fíjate que aparecen en dos grupos de cuatro, primero coge las de la derecha ya que están más abajo.

Moneda Estrella 1



La verás en el lado derecho, mientras vas subiendo. Aunque está rodeada de unos bloques no tendrás ningún problema en romperlos y poderla coger.

Moneda Estrella 2



La segunda moneda también la verás mientras subes. También está en el lado derecho pero esta vez los bloques no podrás romperlos.
Lo que debes hacer es coger una concha de una tortuga y lanzarla hacia el lado izquierdo cuando pases a la altura de la moneda.
Ella sola romperá los bloques y recogerá la moneda sin que tengas que bajarte de la plataforma.

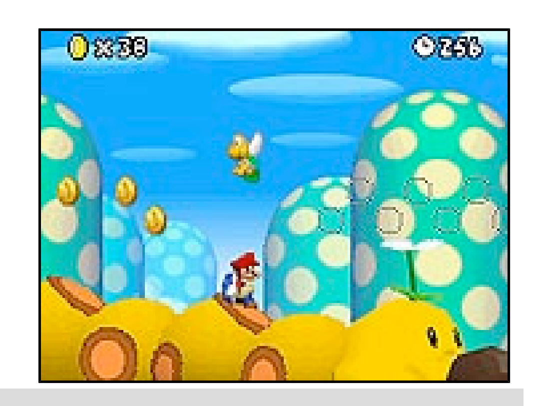
Moneda Estrella 3



La encuentras en la parte de arriba de la fase, casi al final de ella. Está en el lado izquierdo y sólo debes tener cuidado con las tortugas. Puedes lanzarle un caparazón o cogerla directamente.

MUNDO 7 - 3

En esta fase irás montado encima de un enorme gusano.
Si te quedas muy atrás podrás caerte al vacío y si vas muy rápido te encontrarás con la cabeza.
De todas maneras es bastante largo, así que tendrás espacio para moverte libremente.



Salida Secreta

No tiene.

Monedas Rojas



Las encuentras en el camino, es bastante fácil cogerlas todas.

Moneda Estrella 1



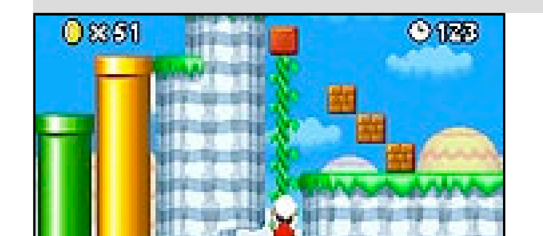
Está encima de una fila de bloques que puedes romper. Puedes abrir un hueco y saltar a por ella sin problemas.

Moneda Estrella 2



De nuevo encima de unos bloques, pero esta vez son irrompibles. Aprovecha el movimiento del gusano cuando eleva su cuerpo para saltar y alcanzarla.

Moneda Estrella 3





Cuando llegues a la meta, antes de cruzarla verás cinco bloques formando una escalera. Golpea el de más arriba hacia abajo y saldrá una planta, baja por ella para localizar la moneda. Puedes saltar a ella desde la planta.
Después usa la tubería amarilla de abajo para volver a subir.

MUNDO 7 - TORRE

Esta torre se caracteriza por la gran cantidad de pinchos que te encuentras.



Salida Secreta

No tiene.

Monedas Rojas

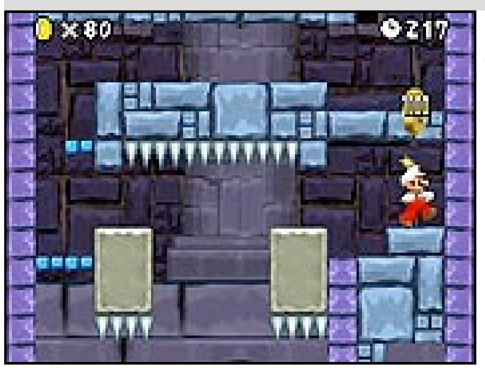
No hay.

Moneda Estrella 1



La verás enseguida, en el lado derecho. Entrar a la esquina donde está, no es dificil. Pero salir si te puede resultar algo complicado ya que los dos bloques que hay sobre la moneda se mueven a distinta velocidad y pueden aplastarte o empujarte hacia los pinchos.

Moneda Estrella 2



En la segunda gran zona de la torre, en el lado derecho, la verás sin problemas. Hay tres bloques que suben y bajan a su izquierda. Úsalos para alcanzarla.

Moneda Estrella 3





Está a la izquierda de la puerta que te conduce al jefe final. El problema que encuentras es que hay varios bloques que te pueden aplastar.
Fíjate que queda un hueco a la derecha de la moneda en donde no te aplastan los bloques aunque se junten. Aprovecha ese espacio para cogerla.

Jefe Final





Tendrás que enfrentarte a este enemigo encima de plataformas que se mueven hacia los lados. La manera de vencerlo es esperar a que te lance una concha para poder pisarla y devolvérsela.
Así podrás caerle con fuerza encima y derrotarlo.

MUNDO 7 - 4

Es una fase llena de setas. En muchas de ellas puedes rebotar.
Hay varios muelles giratorios por la fase.



Salida Secreta





Para poder encontrarla debes ser Mini Mario. A la izquierda de donde está la tercera moneda estrella hay un bloque de interrogación moviéndose.
Debes colocarte encima de él usando el vuelo con giro.
Para llegar rebota en una seta rosa. Desde allí salta a la rendija que se ve en la pared (sólo cabes como Mini Mario).
Por último, desde allí, salta hacia arriba y cambia de dirección para ponerte encima de la plataforma superior.
Ahora podrás entrar en una tubería y encontrar la salida sin problemas.

Monedas Rojas



El aro está debajo de la tercera moneda estrella. Volando no es dificil coger todas las monedas rojas.

Moneda Estrella 1



La encuentras por el lado derecho, sólo debes volar para cogerla.

Moneda Estrella 2



La encuentras por el centro, vuela para cogerla.

Moneda Estrella 3



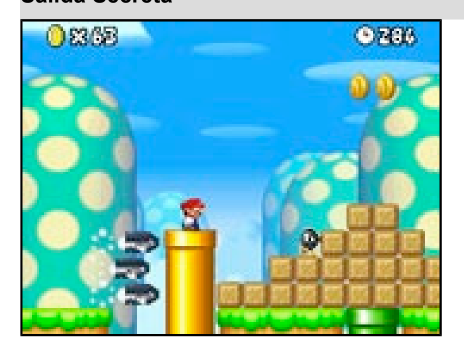
Está arriba del todo.
De nuevo vuela girando para alcanzarla, pero ahora rebota en una seta rosa para poder cogerla.

MUNDO 7 - 5

Es una fase en donde encontrarás varios cañones, uno de ellos enorme, justo antes de la salida.



Salida Secreta





Para llegar a esta salida debes entrar por una tubería que está taponada por bloques. Se encuentra delante del gran cañón que hay al final. Tiene una pirámide de bloques encima.
Para quitarlos necesitas dos bombas, la primera es fácil colocarla en el segundo escalón, pero la siguiente es bastante más complicada. Lo más fácil es que llegues aquí con una gran seta guardada y la uses al llegar a esta zona.
Así podrás romperlos sin problemas y entrar en la tubería. Al entrar sigue el único camino posible para encontrar la salida secreta.

Monedas Rojas

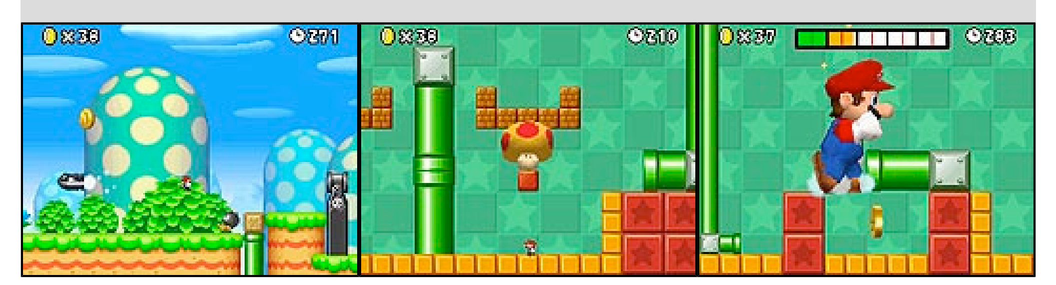
No hay.

Moneda Estrella 1



La encuentras en el camino, está encima de unos bloques rompibles. Puedes cogerla fácilmente si rompes primero los bloques y después rebotas en una bala. Si no puedes romper los bloques sigue hacia la derecha y rebota en una bala para subir a los bloques por el lado derecho.

Moneda Estrella 2



Para llegar hasta la segunda estrella necesitas ser Mini Mario para poder entrar en una tubería pequeña. La tubería está situada poco después de la primera moneda estrella y tiene un bloque encima que te impide el paso.
Debes colocar una bomba al lado de este bloque para que te deje el paso libre cuando explote. Una vez dentro ve hacia la derecha y golpea un bloque para coger un champiñón gigante. Así podrás empujar la tubería que no te deja coger la moneda estrella.

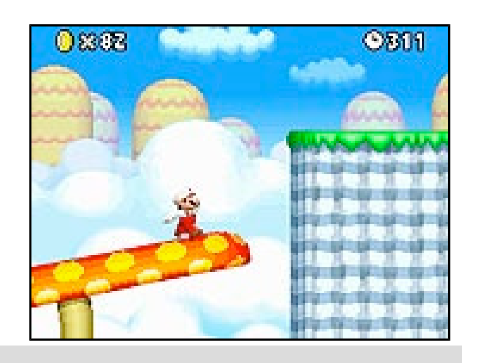
Moneda Estrella 3



La encuentras en el camino, está entre unos cañones y tiene encima dos bloques. No es dificil bajar a cogerla y salir sin ser dañado por las balas.

MUNDO 7 - 6

Otra fase en donde avanzas por encima de grandes setas. No hay nada destacable.



Salida Secreta



Tienes que coger la segunda moneda estrella y seguir avanzando sin caerte hasta la tubería que hay arriba.

Monedas Rojas

No hay.

Moneda Estrella 1



La verás en el camino. Puedes cogerla saltando a ella desde abajo y después saliendo por arriba. Hay dos tortugas saltando dentro, calcula el momento justo para subir sin que te caigan encima.

Moneda Estrella 2





Tienes que encontrar un camino secreto, para ello debes localizar un bloque que hace aparecer una planta trepadora. Está un poco antes de llegar a la primera moneda estrella (en dos filas de bloques). Una vez que subas mantente encima de la seta para no caerte mientras recoges las monedas, al final de ellas está la moneda estrella y al final de todo el recorrido hay una tubería que te lleva a la salida secreta.

Si no entras en la tubería y te caes o te lanzas abajo no perderás una vida, seguirás avanzando por el camino normal.

Moneda Estrella 3

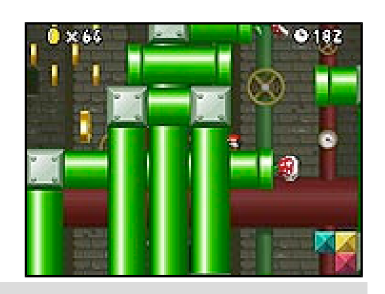
La verás encima de una tubería roja, pero debajo del puente por el que vas.

Para aparecer por abajo debes entrar en una tubería amarilla, la primera que hay antes de llegar a este punto. Según entras en ella verás varias setas y bloques con interrogación.

Tienes que lograr llegar al lado derecho rebotando en las tortugas voladoras para alcanzar otra tubería roja. Entra en ella y aparecerás justo debajo de la moneda estrella.

MUNDO 7 - A

Es un subterráneo lleno de tuberías que comunican unas zonas con otras.



Salida Secreta

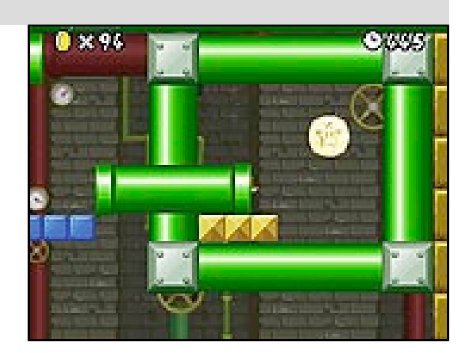
No tiene.

Monedas Rojas

No hay.

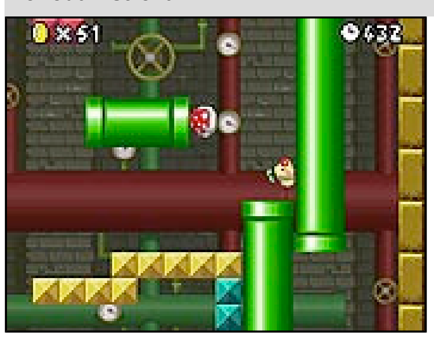
Moneda Estrella 1

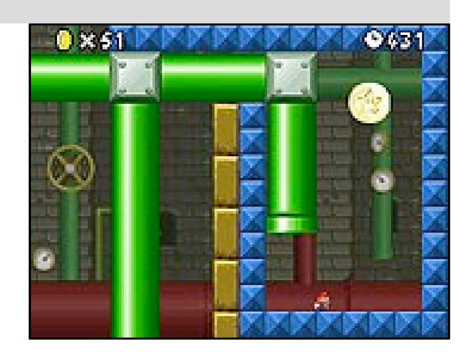




La ves cerca del inicio a la derecha. Puedes hacer que delante de la tubería que hay a la derecha aparezcan unos bloques saltando desde abajo. Así podrás entrar por ella y cogerla.

Moneda Estrella 2





Después de coger la primera moneda tienes que entrar en la tubería que te lleva hacia arriba. Una vez que lo hagas ve a la derecha y usa una tubería que te dispara como un cañón. Recogerás varias monedas, la tubería que queda a tu izquierda, arriba del todo, es la que te lleva a la segunda moneda estrella. Para entrar por ella debes rebotar de pared en pared.

Moneda Estrella 3

Una vez que llegues a la última zona (desde una tubería situada a la izquierda de la zona) tienes a la derecha del todo un bloque del que siempre sale una seta pequeña. Transformado en Mini Mario regresa a la tubería por la que llegas aquí. Arriba de ella (llegas saltando de pared en pared) tienes una tubería pequeña. Entra y podrás conseguir la tercera moneda estrella.

MUNDO 7 - 7

Fase que se desarrolla en el aire, avanzas saltando entre plataformas móviles.



Salida Secreta

No tiene.

Monedas Rojas



Las encuentras por el camino mientras vas subido en una plataforma. Es bastante fácil cogerlas todas.

Moneda Estrella 1



La encuentras en el camino. Debes saltar en la plataforma de más a la derecha del artilugio que hay antes para moverlo hacia la derecha. Así podrás cogerla y también seguir avanzando.

Moneda Estrella 2





La verás entre dos columnas de bloques debajo de un pequeño puente que se cae si te quedas sobre él (justo donde aparecen las monedas rojas). Colócate en el puente, deja que caiga y nada más cogerla salta a las columnas y rebota en ellas para subir de nuevo. Si no lo haces bien, caerás al vacío.

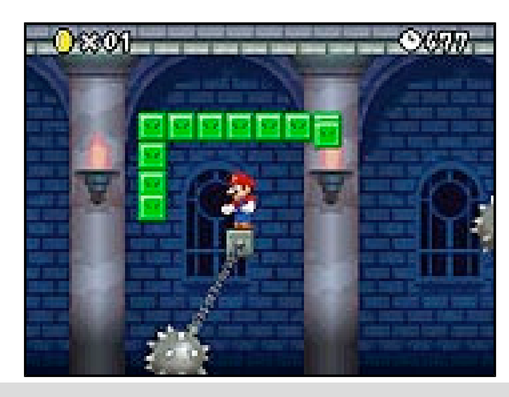
Moneda Estrella 3



Está en la misma zona que las otras dos monedas estrella, pero en la parte superior. En la última zona vas subiendo saltando entre los puentes que se caen. Arriba del todo puedes alcanzarla simplemente saltando hacia ella. La salida está justo al lado contrario, a la derecha.

MUNDO 7 - CASTILLO

Este castillo se caracteriza porque vas avanzando encima de unos bloques verdes que siguen un camino fijo. Debes tener cuidado de no caerte de ellos mientras esquivas las bolas con pinchos que aparecen por todo el interior.



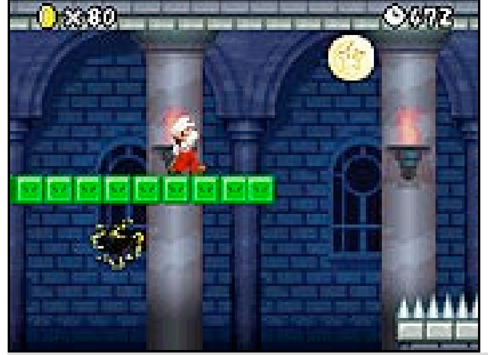
Salida Secreta

No tiene.

Monedas Rojas

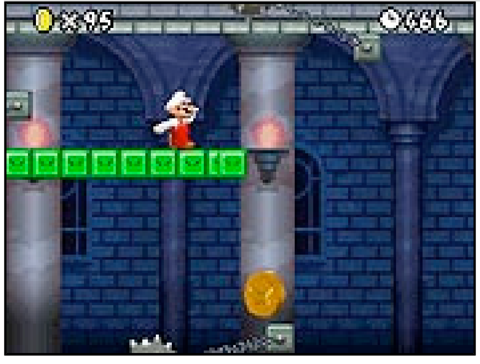
No hay.

Moneda Estrella 1



La verás en el camino (mientras vas encima de los bloques verdes que se mueven solos), en la zona superior. Salta para cogerla.

Moneda Estrella 2



Está en la parte inferior, encima de una bola con cadena. Puedes cogerla dejándote caer hacia ella y después espera a que los bloques verdes vuelvan a pasar justo encima de ti hacia la derecha.

Moneda Estrella 3



Está justo antes de llegar a la puerta del enemigo final. Antes de llegar a ella los bloques verdes caen al vacío, debes dejarte caer con ellos y justo al cogerla saltar hacia la salida. Si lo haces bien la cogerás y llegarás a la puerta, si no calculas bien el salto puedes caer al vacío.

Jefe Final





Este enemigo va volando encima de una nube. TIenes que aprovechar cuando baje a atacarte para saltar sobre él. Tendrás que esquivar las tortugas con pinchos que te tira desde arriba y los rayos. Si te vas a un lateral, las tortugas caerán por unos agujeros.

En esta fase aparecen cuervos volando que te dañarán si te alcanzan.



Salida Secreta

No tiene.

Monedas Rojas

No hay.

Moneda Estrella 1



Cerca de la mitad de la fase, verás un bloque que al golpearlo hace aparecer un muelle (justo encima de dos bloques separados). Si lo golpeas desde arriba el muelle caerá al vacío pero si lo haces desde abajo con cuidado de no caerte podrás cogerlo y llevarlo más a la derecha (en donde hay dos bloques juntos). Déjalo encima de ellos y después salta en él. Así saldrás por arriba de esta zona llegando a la moneda estrella sin problemas.

Moneda Estrella 2



Esta moneda la encontrarás por el camino pero está bastante elevada. Para cogerla salta e intenta rebotar en alguna bala.

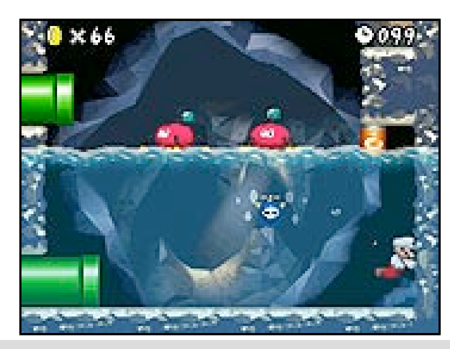
Moneda Estrella 3



Poco después de encontrar la segunda moneda verás un cañón enorme, la tercera moneda está justo a su lado. Déjate caer hacia la moneda y después rebota en el cañón para poder subir al lado izquierdo.

MUNDO 8 - 2

Es una fase subterránea llena de agua. Tienes varios interruptores que hacen subir el agua durante un tiempo limitado. Si entras en la fase como Mini Mario te puede resultar más corto el camino a seguir y conseguir las tres estrellas monedas con menos problemas pero también te será más dificil avanzar ya que si te alcanza un enemigo acabará contigo.



Salida Secreta

No tiene.

Monedas Rojas

No hay.

Moneda Estrella 1



En la segunda zona de la fase hay varios barriles flotando y un interruptor a la izquierda que sube el agua. En la parte derecha hay tres tuberías, la de abajo es por donde llegas, la del medio (de las pequeñas) te lleva a una zona para coger monedas (siempre que puedas entrar como Mini Mario). Por último, la de arriba te lleva a la zona en donde se encuentra la moneda. Para cogerla, como tienes que bajar rompiendo los bloques, debes calcular en que sitio debes empezar a caer. Está en el lado derecho, más o menos entre el cuarto y quinto bloque contando desde la derecha.

Moneda Estrella 2





Después de coger la primera moneda entras en una tubería. En la zona donde apareces hay un interruptor que hace subir el agua. La moneda está arriba del todo, pero no llegas aunque el agua esté arriba. Lo que debes hacer para cogerla es saltar sobre un enemigo para poder rebotar en la pared en el punto más alto que puedas, así podrás alcanzarla. Si rebotas en la pared sin haberte elevado en un enemigo no llegarás a cogerla. También puedes conseguirla de manera mucho más fácil si llegas aquí como Mini Mario. Al saltar más puedes llegar directamente rebotando en la pared.

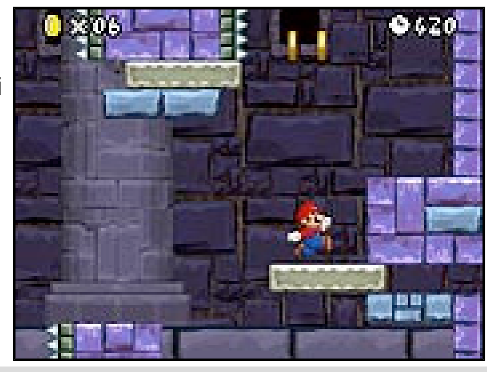
Moneda Estrella 3





Después de coger la segunda moneda entras en otra tubería. En la nueva zona (también con un interruptor para subir el nivel del agua) verás que una pared divide la sala en dos partes. Si subes por la parte izquierda encuentras la tubería de salida y por el lado derecho la moneda estrella.

En esta torre encontrarás vaias plataformas que se mueven horizontalmente. Además, se esconden bajo bloques haciéndote caer si no saltas de ellas antes de que lo hagan.



Salida Secreta

No tiene.

Monedas Rojas

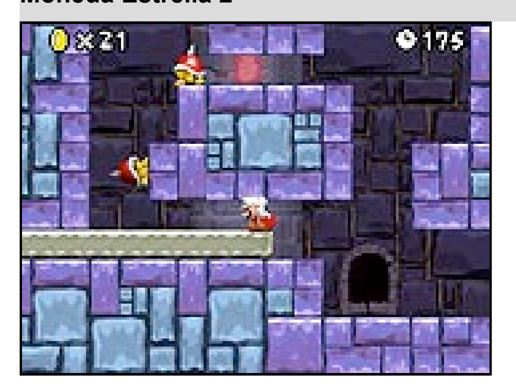
No hay.

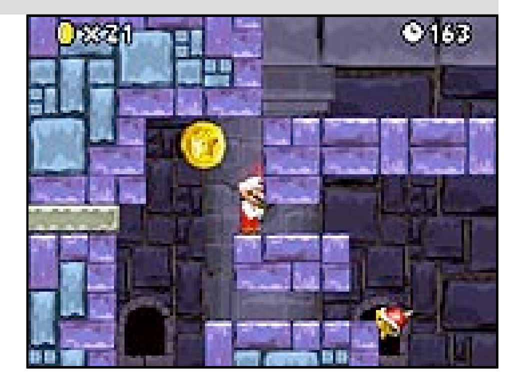
Moneda Estrella 1



La encuentras cerca del principio, en el lado izquierdo. Está a la altura de la segunda plataforma que se desliza de izquierda a derecha. Puedes llegar fácilmente saltando a ella.

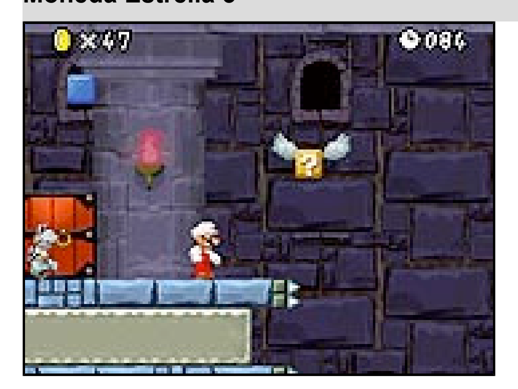
Moneda Estrella 2





También en el lado izquierdo de la fase pero bastante más escondida. La verás sin problemas y verás que hay dos plataformas deslizantes justo debajo de ella. Para llegar hasta ella debes colocarte agachado sobre la plataforma deslizante que hay más abajo. Así podrás llegar al lado izquierdo, pero debes tener cuidado con los enemigos que hay allí, ya que no puedes eliminarlos al tener un caparazón con un pincho. Cuando la cojas sal de allí empujado por la plataforma deslizante de arriba.

Moneda Estrella 3





La encuentras justo encima de la puerta del enemigo final. Para llegar a ella espera que llegue volando un bloque y golpéalo cuando esté bajo la moneda. Después úsalo para saltar hacia ella.

Jefe Final



Para derrotarle debes devolverle sus conchas y después caerle encima. A los lados tienes plataformas que se mueven y además son surtidores de fuego. Esto limitará mucho tus movimientos ya que si te quedas junto a las paredes puedes caer al vacío.

MUNDO 8 - 3

Es una fase acuática. Durante gran parte del recorrido debes nadar rápidamente para huir de una enorme morena que te persigue.

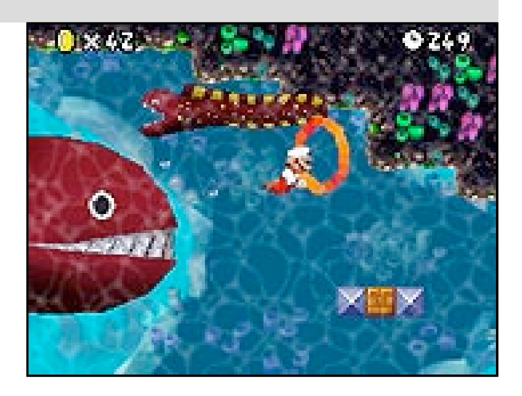


Salida Secreta

No tiene.

Monedas Rojas





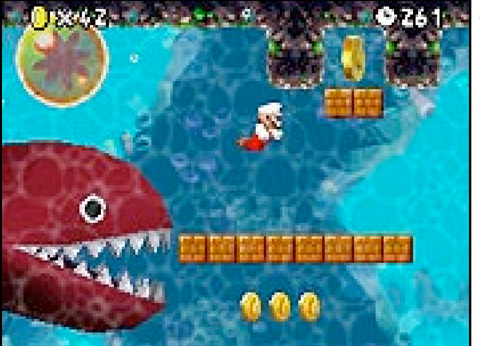
Hay dos aros en esta fase, el primero lo encuentras en la primera parte según vas subiendo. Aparecen todas cerca pero debes tener cuidado con los enemigos que asoman la cabeza y los que van nadando un poco más arriba, si no aprovechas para tocar el aro cuando el camino esté despejado no podrás cogerlas todas.
El segundo aro está en la segunda parte de la fase cuando te persigue la gran morena. Si le sacas ventaja te será fácil cogerlas todas.

Moneda Estrella 1



Está en la segunda parte de la fase, cuando te persigue la gran morena. La verás por la parte de abajo y no hay problema en cogerla.

Moneda Estrella 2



Justo después de coger la primera moneda debes subir a la parte superior, allí verás la segunda moneda encima de dos bloques que puedes romper si vas como Mario grande.

Moneda Estrella 3



La encuentras en la parte inferior, cerca del final, encima de una tubería y debajo de unos bloques. Debes sacarle ventaja a la morena para poder pararte a cogerla

MUNDO 8 - 4

SI quieres coger todas las monedas estrella en esta fase, deberás entrar como Mini Mario o tener una seta pequeña guardada.



Salida Secreta

No tiene.

Monedas Rojas

No hay.

Moneda Estrella 1



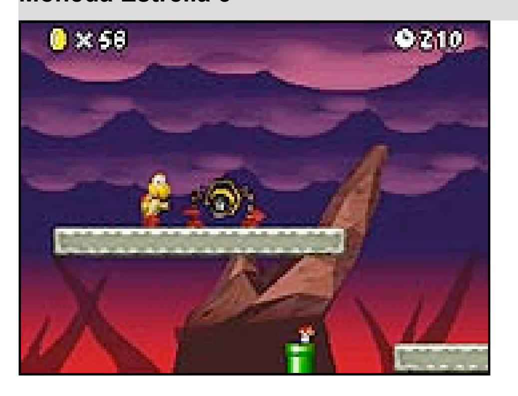
Está en una zona elevada, puedes llegar saltando con carrerilla desde los tres bloques que hay abajo.

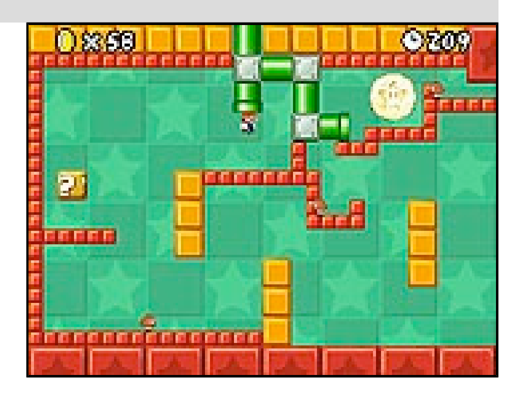
Moneda Estrella 2



La verás también por el camino, en la zona en donde hay varias plataformas que suben y bajan en el aire. Puedes llegar saltando a ella sin problemas.

Moneda Estrella 3





Tienes que llegar como Mini Mario. Después de conseguir la segunda medalla estrella verás unas plataformas que se mueven de izquierda a derecha. Entre ellas, en la parte baja encontrarás una tubería pequeña.
Si has conseguido llegar aquí como Mini Mario podrás entrar en ella y llegarás a otra zona, allí puedes conseguir la moneda. Ten cuidado con los enemigos, puedes coger una estrella en los bloques de interrogación para acabar con ellos rápidamente.

MUNDO 8 - CASTILLO

En esta fase hay unos interruptores que, al pulsarlos, hacen que unas plataformas aparezcan en el nivel de arriba o abajo. Dependiendo de lo que te encuentres debes hacer que las plataformas estén abajo o arriba.



Salida Secreta

No tiene.

Monedas Rojas

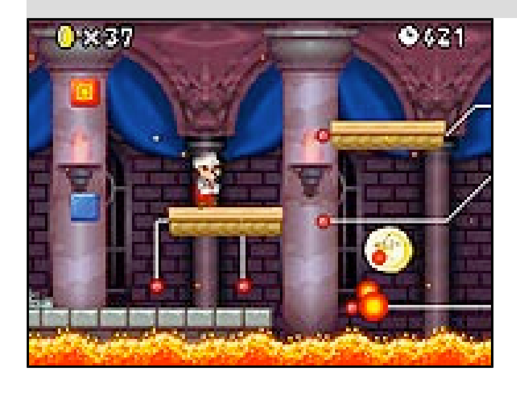
No hay.

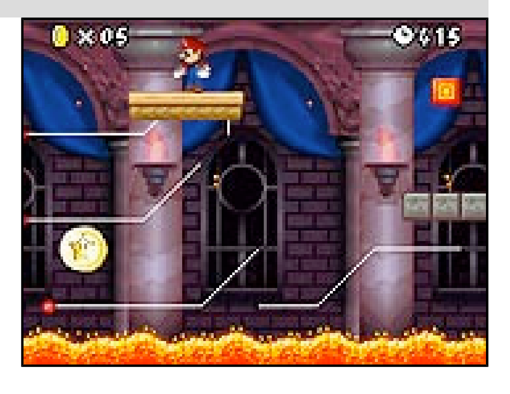
Moneda Estrella 1



Está en una zona elevada, si pulsas el interruptor para que las plataformas estén arriba podrás llegar a ella sin problemas.

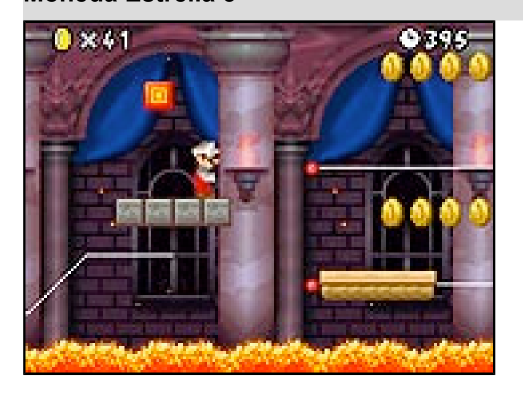
Moneda Estrella 2

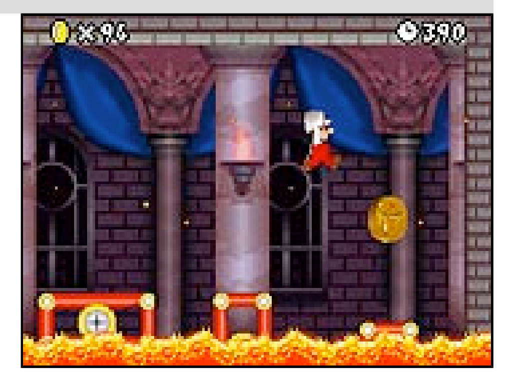




La segunda está situada en la parte baja de la fase, para cogerla pon las plataformas arriba del todo pulsando el interruptor naranja. Sube a ella y sigue el recorrido hasta cogerla, ya que la plataforma de arriba cae y sigue avanzando por abajo.

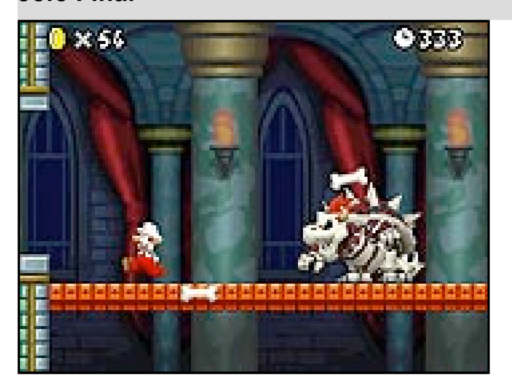
Moneda Estrella 3

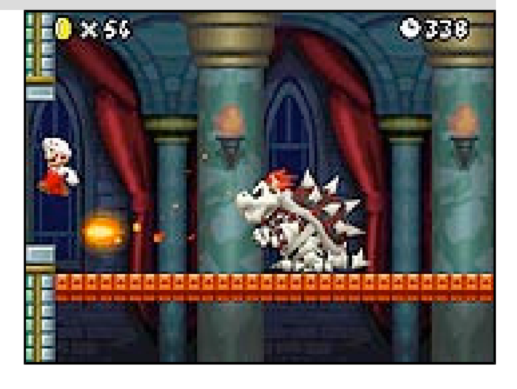




Para la última moneda estrella debes colocar las plataformas abajo, en el interruptor que hay después de coger la segunda moneda. Sigue avanzando hasta la puerta del jefe, si has pulsado el interruptor (y no te han matado) verás la plataforma colocada. Ponte encima de ella y agáchate para poder pasar, en el lado derecho hay tres plataformas encima de la lava, si te posas en ellas podrás coger la moneda. Después debes volver en la misma plataforma y entrar en la puerta del jefe.

Jefe Final

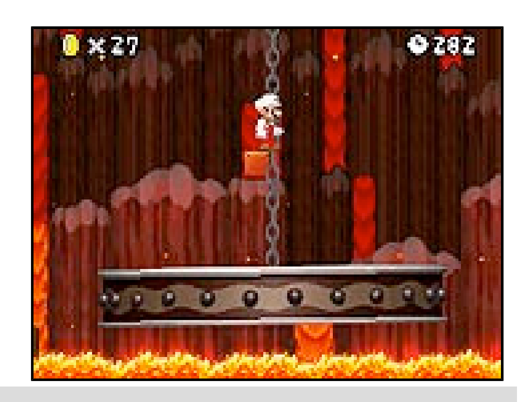




Es una batalla contra el esqueleto de Bowser. Te lanza huesos que debes esquivar y también dispara bolas de fuego. Aunque llegues como Mario de fuego no podrás derrotarle así ni tampoco caerle en la cabeza. La única manera de derrotarle es pasar por debajo de él y pulsar el interruptor que hace que el puente se abra. Así caerá al vacío.

MUNDO 8 - 5

Es una zona con lava, las plataformas que se balancean y caen al apoyarte en ellas.



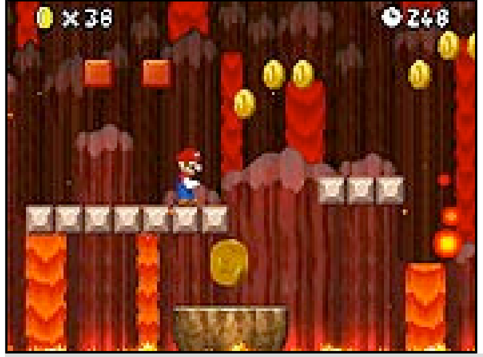
Salida Secreta

No tiene.

Monedas Rojas

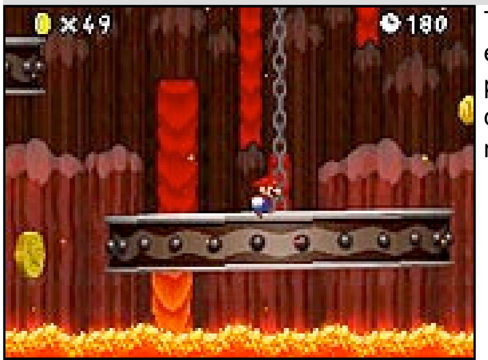
No hay.

Moneda Estrella 1



Está en el camino, puedes cogerla sin problemas.

Moneda Estrella 2



También la verás en el camino pero está encima de la lava, lo mejor es que desde la plataforma que tiene a la derecha cojas el caparazón de la tortuga y se lo lances a la moneda para cogerla

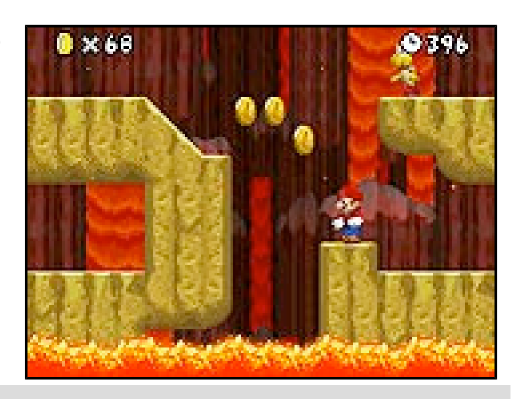
Moneda Estrella 3



La última está pegada al techo, justo antes de entrar en la tubería que te lleva a la salida. Para cogerla debes subirte a la última roca que hay arriba (ya fuera de la lava). Desde ella llegas fácilmente (antes de que se caiga la roca).

MUNDO 8 - 6

En esta fase podrás pasar del lado derecho de la pantalla al izquierdo y viceversa. Teniendo esto en cuenta no es dificil llegar arriba. El mayor problema es que va subiendo fuego que acabará contigo si te toca, no debes pararte para que no te alcance.



Salida Secreta

No tiene.

Monedas Rojas

No hay.

Moneda Estrella 1



Cuando llegues a la primera tubería verde, úsala y serás disparado hacia la izquierda. Desde allí pasa a la derecha y podrás cogerla.

Moneda Estrella 2



La encuentras en el lado izquierdo de la fase, está debajo de unos bloques. Justo antes de verlo llegarás a una zona en donde hay muelles giratorios. Puedes usar el movimiento para caer rápidamente y romper los bloques.

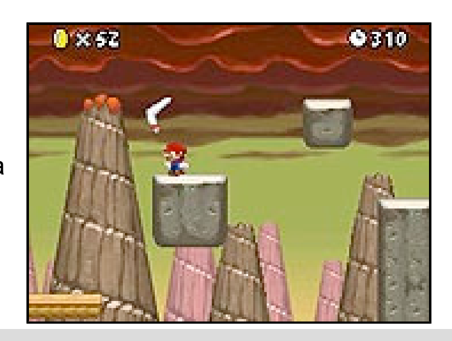
Moneda Estrella 3



Esta moneda aparece en el lado derecho, junto a la última tubería (la que te lleva a la zona final). Puedes cogerla sin problemas pero recuerda que debe darte tiempo a entrar en la tubería.

MUNDO 8 - 7

En esta fase encontrarás unos enemigos que al saltar te dejarán inmoviles de la fuerza con la que caen al suelo. Además lanzan martillos, así que puede resultarte dificil pasar por ellos. Además a mitad de la fase hay tortugas que lanzan un bumerán.



Salida Secreta

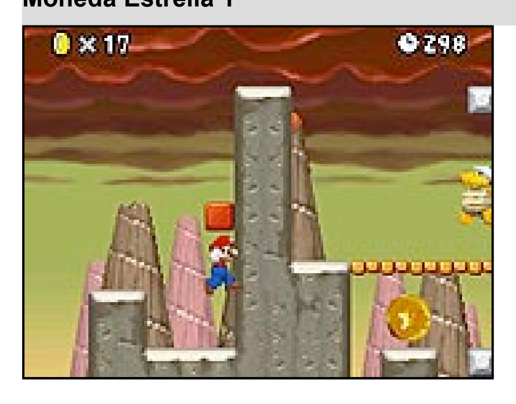
No tiene.

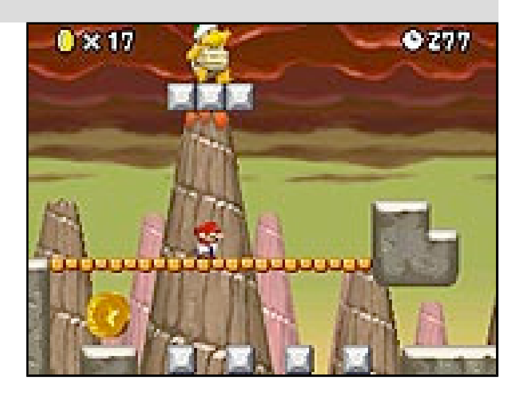
Monedas Rojas



Justo después de pasar por la tercera moneda encuentras el aro. Coge las dos primeras monedas y después usa la tubería para coger las demás en el aire. Si lo has hecho rápido, podrás coger la última al caer al suelo.

Moneda Estrella 1





La verás según avanzas, debajo de un puente. Justo antes de llegar al puente debes hacer aparecer un bloque invisible para llegar arriba. Si corres por debajo de él podrás cogerla sin caerte. Encima del puente hay un enemigo que primero debes derrotar, ya que cuando salta te hace quedarte quieto.

Moneda Estrella 2



La encuentras en el camino, está en el aire y hay un enemigo cerca que lanza un bumerán. Sólo debes esquivarlo para poderla coger.

Moneda Estrella 3



La última moneda está situada entre unas filas de bloques que puedes romper. El problema es que están en la parte inferior y al romperlos puedes caer al vacio. Ten cuidado de romper sólo los de arriba.

MUNDO 8 - 8

En esta fase caen del cielo rocas ardiendo. Estas rocas que salen despedidas del volcán rompen todo lo que tocan. Puede resultarte un poco complicado esquivarlas pero también te servirán para abrir caminos cerrados.



Salida Secreta

No tiene.

Monedas Rojas

No hay.

Moneda Estrella 1

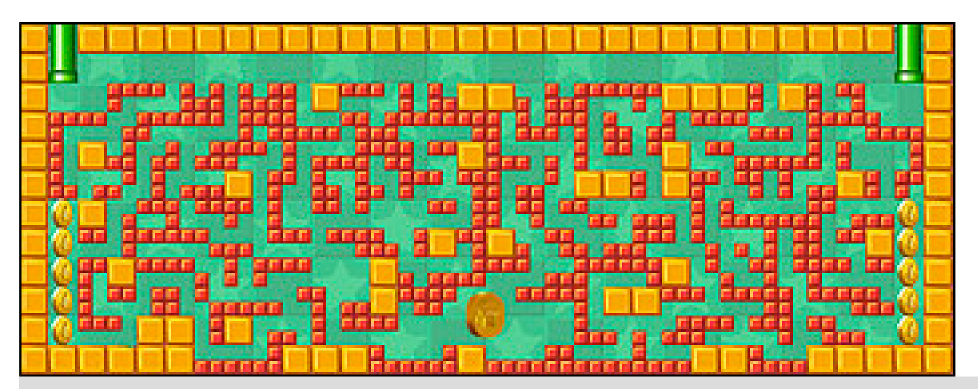


La ves nada más empezar, puedes subir sin problemas a la zona en donde está para cogerla, pero ten cuidado con las rocas que caen del cielo expulsadas por el volcán.

Moneda Estrella 2



Las rocas que caen durante toda la fase rompen los bloques que encuentran a su paso. Debes esperar a que las rocas rompan los bloques que tapan la entrada a una pequeña tubería verde. Sólo puedes entrar en ella como Mini Mario. Si logras entrar llegarás a un laberinto donde está la moneda.Tienes otra tubería para salir que te llevará de nuevo a la zona volcánica.



Moneda Estrella 3



La encuentras en el recorrido cubierta por varios bloques, si los golpeas se transforman en monedas, así que de nuevo, debes esperar a que las rocas la dejen libre.

MUNDO 8 - TORRE 2

Toda la fase consiste en ir subiendo la torre caminando encima de unos bloques verdes que no paran en su recorrido.



Salida Secreta

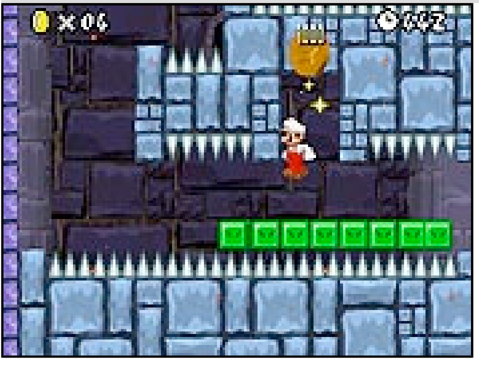
No tiene.

Monedas Rojas



Si sigues el recorrido encima de los bloques sin caerte llegas sin problemas al aro de las monedas rojas. Para cogerlas todas sólo debes saltar con cuidado de no caerte.

Moneda Estrella 1



La primera moneda la encuentras en tu camino, sólo debes saltar para cogerla.

Moneda Estrella 2



La verás al pasar encima de unos bloques, reconocerás el lugar porque una bola con pinchos rompe unos bloques justo encima. Para cogerla debes bajarte de los bloques verdes, esquivar unas barreras de fuego y regresar a los bloques antes de que se hayan ido. Si se te van puedes saltar de pared en pared para colocarte más arriba ya que los bloques (en este lugar) volverán al poco tiempo.

Moneda Estrella 3



Casi al final del recorrido la encuentras en el lado izquierdo, debes bajarte de los bloques y una vez recogida regresar rápidamente a ellos (en esta ocasión no vuelven, si los pierdes tendrás que caer al vacío y volver a empezar).

Jefe Final



De nuevo te enfrentas al Mini Bowser en una plataforma con fuego alrededor. Usa la misma técnica de combates anteriores, pisa la concha que te lance y devuélvesela para poder saltar sobre él.

Es el castillo final, hay zonas de lava, surtidores de fuego, bloques que caen...pero lo más característico es que existen unos interruptores que harán girar completamente todo el castillo. Así podrás entrar por puertas que en principio están en el techo y son inaccesibles.



Salida Secreta

No tiene.

Monedas Rojas

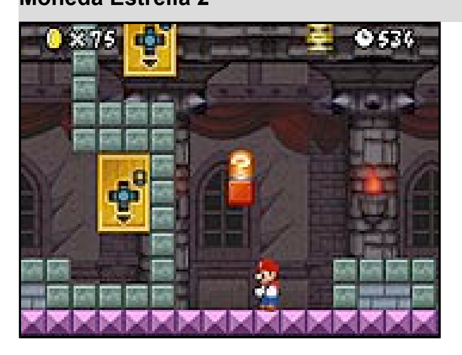
No hay.

Moneda Estrella 1



Después de pulsar el segundo interruptor para girar la habitación entra por la única puerta que hay. Si vas a la izquierda del todo, encuentras un interruptor que hace aparecer una plataforma (la necesitarás para conseguir la segunda moneda). Vuelve hacia la izquierda pero sube en cuanto puedas, sigue ese camino hasta entrar en una puerta. Ahora ve hacia la derecha y cuando el camino se divida en dos ve hacia la izquierda en vez de seguir a la derecha. Así encontrarás la moneda.

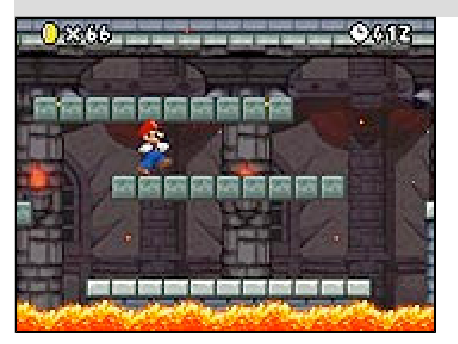
Moneda Estrella 2





Después de pulsar el segundo interruptor para girar la habitación entra por la única puerta que hay. Si vas a la izquierda del todo encuentras un interruptor naranja que hace aparecer una plataforma. Púlsalo y dirígete a la puerta que te llevaba a la primera moneda. Cuando el camino se divide en dos sigue hacia la derecha, así llegarás a unos bloques en donde hay otro interruptor para girar la habitación. Una vez que gire continúa hacia arriba (en realidad no es por donde vienes ya que todo se ha dado la vuelta) y así encontrarás la puerta de salida. Al salir hay una puerta a la derecha (que te lleva al enemigo final) y otra a la izquierda que es por donde tienes que ir, pero sólo podrás llegar si antes pulsaste el interruptor que hace aparecer una plataforma aquí. Al entrar en esa puerta lo encontrarás sin problemas.

Moneda Estrella 3





Está cerca del final de la fase, para llegar aquí debes pasar una zona en la que siempre estarás dando vueltas a menos que sigas el camino correcto. Si te fijas en el sonido que hace el juego al pasarla, sabrás si lo has hecho bien o mal (debe sonar una campanita). Primero debes pasar la zona por abajo, después por arriba y por último por el camino del centro. Después de pasar esta zona verás la moneda rodeada de bloques. Para poderla coger, debes correr desde la parte derecha y agacharte al llegar a los bloques para resbalar y entrar donde está la moneda. Una vez que la tengas puedes salir saltando. Un poco más a la derecha está la puerta del enemigo final.

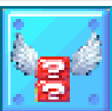
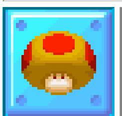
Jefe Final

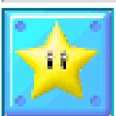
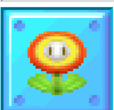
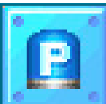




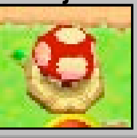
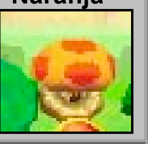
Es Bowser, te lanza bolas de fuego y de hielo que debes esquivar. Mini Bowser estará delante de él y tendrás que derrotarle primero. Lánzale su propia concha como en combates anteriores y después cae con fuerza sobre él. Debes esquivar mientras tanto los ataques de Bowser. Una vez derrotado Mini Bowser tendrás que correr por debajo de Bowser cuando salte para pulsar el interruptor que le haga caer. Si lo logras verás el final de juego.

OBJETOS

	Bloque amarillo
	Dentro de estos bloques puedes encontrar monedas, vidas extra, champiñones, flores de fuego...
	Bloque sorpresa
	Este bloque aparece aleatoriamente en algunos niveles (se puede ver donde está en el mapa de cada mundo). Puede contener cualquier tipo de champiñón o el caparazón azul.
	Caparazón azul
	Cuando Mario coge este caparazón, se convierte en Mario Koopa. Una vez lo hayas cogido, puedes pulsar el mando hacia abajo para convertirte en caparazón de forma que los enemigos no te puedan golpear. Si vas corriendo y te agachas podrás manejar al caparazón en movimiento.
	Caparazón rojo
	Este objeto lo consigues cuando pisas a una tortuga roja. Puedes cogerlo para lanzarlo contra cualquier enemigo o bloque.
	Caparazón verde
	Este objeto lo consigues cuando pisas a una tortuga verde. Puedes cogerlo para lanzarlo contra cualquier enemigo o bloque.
	Champiñón
	Al coger un champiñón te convertirás en Super Mario. Si cuando eres Super Mario te golpea un enemigo, volverás a ser Mario normal.
	Champiñón gigante
	Cuando Mario coge este champiñón se convierte en Mega Mario durante un tiempo. Mientras esté transformado, Mario puede destruir todo lo que encuentres en su camino sin que a Mario le afecten los enemigos. Cuando más decorado destruyas más vidas te darán al volver al estado normal
	Champiñón pequeño
	Al coger este Champiñón Mario se convertirá en Mini Mario. Al ser diminuto puede pasar por estrechos pasillos y pequeñas tuberías, además de poder dar grandes saltos

	Champiñón verde
	Al coger uno de estos champiñones te obsequiarán con una vida extra.
	Estrella
	La estrella suele aparecer dentro de los bloques amarillo y te hace invulnerable durante un tiempo.
	Flor de fuego
	Al coger la flor, Mario se convertirán en Super Mario (si no lo era anteriormente) y podrá lanzar bolas de fuego para eliminar a sus enemigos
	Interruptor Azul
	Cuando pisas un interruptor de este tipo, los bloques azules se convierten en monedas y las monedas en bloques azules durante un corto periodo de tiempo.
	Interruptor naranja
	Al pisar uno de estos interruptores puede subir el nivel del agua, pueden aparecer plataformas o puede que el suelo se vuelva irregular.
	Interruptor Rojo
	Estos bloques suelen estar cerca de unas líneas discontínuas que parecen bloques. Al pisar el interruptor, dentro de las líneas aparecerán bloques rojos sobre los que te podrás apoyar para llegar a zonas elevadas.
	Moneda
	Al coger 100 monedas te obsequiarán con una vida extra.
	Moneda estrella
	Hay tres monedas de este tipo escondidas en cada nivel. Con ellas puedes pagar para abrir nuevos caminos en cada mundo o las puedes utilizar para comprar fondos de pantalla.
	Moneda roja
	Aparecen 8 monedas rojas en cada nivel cuando pasas por el anillo rojo (aparecen durante un tiempo limitado). Si coges las ocho antes de que desaparezcan te recompensarán con un premio.

CASAS CHAMPIÑÓN Y CAÑONES

Roja 	Aquí podrás conseguir un champiñón, una flor de fuego, un champiñón pequeño un caparazón azul de Koopa.
Naranja 	En esta casa siempre conseguirás un champiñón gigante.
Verde 	Aquí podrás conseguir vidas. El número dependerá de la suerte que tengas al golpear diferentes bloques.
Azul 	Sólo aparece una vez completado el juego. Puedes comprar (por 20 monedas estrella) hasta cinco fondos de pantalla diferentes para el menú de la pantalla inferior.
Cañón 	Con él podrás pasar directamente a otro mundo. Puedes llegar a los cañones desde las salidas secretas de los siguientes niveles: -**Mundo 1-Torre** (te lleva al **mundo 5**) -**Mundo 2 - A** (te lleva al **mundo 5**) -**Mundo 3- Casa Fantasma** (te lleva al **mundo 6)** -**Mundo 4- Casa Fantasma** (te lleva al **mundo 7)** -**Mundo 5- Casa Fantasma** (te lleva al **mundo 8).**
Punto Azul 	Aparece un punto azul en el mapa cuando esa fase ha sido completada.
Punto Rojo 	Aparece un punto rojo en el mapa cuando un mundo está sin completar.

JUGAR MANEJANDO A LUIGI

Este truco te lo da el propio juego cuando lo acabas.



En la pantalla en la que puedes elegir los tres archivos que tienes salvados, colócate sobre la partida que tienes completa. Pulsa **"L"+"R"** y sin soltarlos pulsa el botón **"A"** para comenzar.

Al hacerlo se oirá la voz de Luigi y de esta forma lo manejarás a él



FONDOS DE PANTALLA ESPECIALES

Si tras pasar el Castillo de Bowser del mundo 8 y ver el final del juego continúas esa misma partida, verás que al principio del mundo 1 aparece una casa champiñón de color azul.



Dentro de esta casa puedes comprar con monedas estrella cinco fondos diferentes para la pantalla de abajo de la Nintendo DS (cada fondo tiene un valor de 20 monedas) .



El quinto fondo sólo estará disponible para comprarlo cuando hayas hecho desaparecer los carteles estrella que hay en los ocho mundos.



Cuando hayas comprado todos los fondos habrás gastado todas las monedas estrellas y entonces habrás acabado el juego completamente.



OBJETOS ILIMITADOS EN LAS CASAS CHAMPIÑÓN



Para que las casas champiñón no desaparezcan y puedas entrar tantas veces como quieras para poder coger los objetos y vidas que hay dentro, tienes que completar todas las fases de juego incluidas las secretas.
Al hacerlo, los puntos que hay delante de las casas se volverán de color azul.

CONSEGUIR VIDAS EXTRA

Para poder conseguir hasta 99 vidas de forma rápida y sencilla, tienes que ir al nivel 1-4.

Casi al final del recorrido hay una tubería amarilla de la que salen enemigos. Llega a ese punto con un caparazón rojo cogido y lánzalo de forma que se quede rebotando entre la tubería amarilla y la tubería verde de la izquierda.

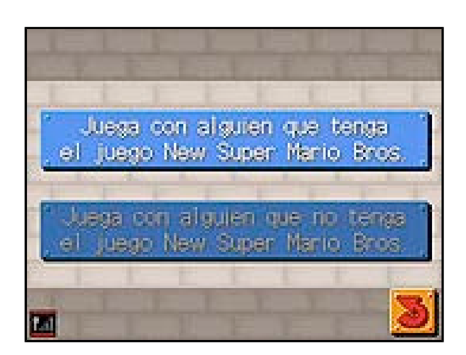
Si te quedas entre las dos tuberías durante un tiempo, el caparazón irá eliminando enemigos y por cada uno de ellos conseguirás una vida extra (a partir del octavo enemigo)



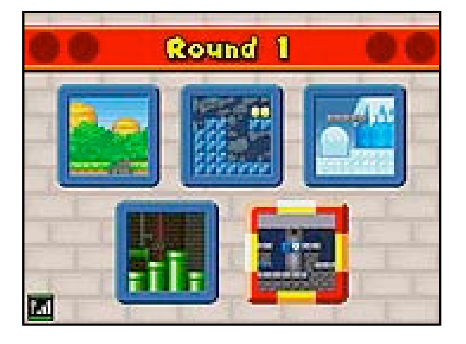
Este mismo truco se puede realizar en otros niveles del juego, pero el proceso que hay que seguir para realizarlo es bastante más complicado.

MODO MARIO VS. LUIGI

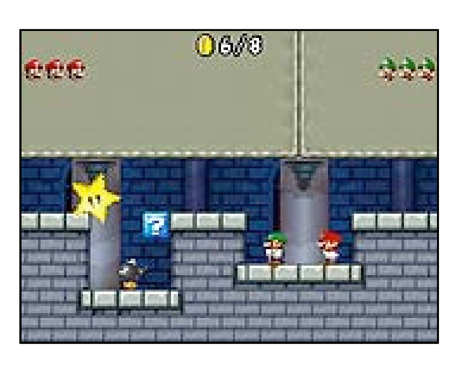
En este modo de juego, puedes elegir jugar contra alguien que tenga otra tarjeta de New Super Mario Bros o contra alguien que no la tenga. La única diferencia que hay entre una opción y otra, es el tiempo que tarda en descargarse el juego en el caso de tener una única tarjeta.



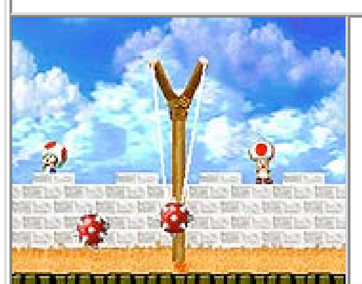
Puedes elegir cinco escenarios diferentes, las estrellas que tienes que conseguir para ganar y las vidas que va a tener tu personaje.



El juego consiste en coger las estrellas que hayas indicado en las opciones antes que tu rival. Éstas aparecen aleatoriamente por todo el escenario.



Si algún personaje tiene una estrella cogida y es golpeado por el otro, la perderá. Ésta saldrá volando para poder ser recogida de nuevo por cualquiera de los dos personajes. Si alguna estrella cae al vacío aparecerá otra en otro lugar del escenario.

	**Bola de nieve** (1 jugador y multijugador) Tienes que hacer girar con el lápiz táctil la bola de nieve para que llegue a la meta antes de que acabe el tiempo esquivando los obstáculos.
	**Cuela la bola** (sólo 1 jugador) Usa el tirachinas con el lápiz táctil para encestar todos los caparazones que puedas.
	**Duelo a Cuela la bola** (sólo multijugador) Usa el tirachinas con el lápiz táctil para encestar todos los caparazones que puedas en la canasta que sea de tu color. Gana el jugador que más enceste.
	**¡Peligro! ¡Bob-omb!** (sólo 1 jugador) Mueve la bomba usando el lápiz táctil para evitar que le toque el fuego.



¡Corre, corre, Bob-omb! (sólo multijugador)

Cada jugador tiene que mover su bomba usando el lápiz táctil para evitar que le toque el fuego. Pierde el jugador que pierda sus tres bombas.



Dale a Monty (1 jugador y multijugador)

Golpea con el lápiz táctil al topo Monty. No golpees a Luigi porque perderás puntos.



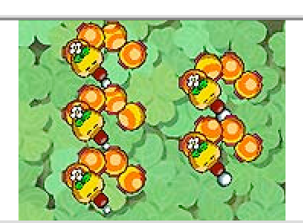
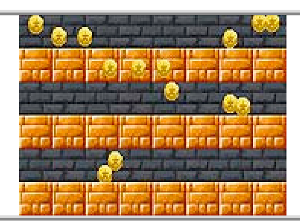
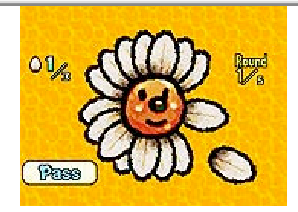
Carrera de globos (1 jugador y multijugador)

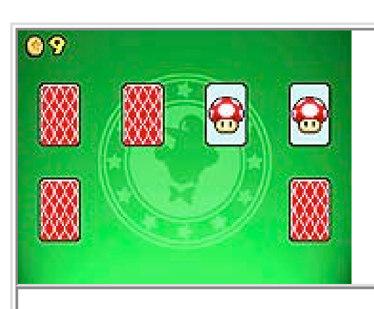
Sopla en el micrófono para que Yoshi se eleve. Debes evitar que se choque contra los Fly Guy. Si no lo logras, se explotarán los globos que te elevan.



Bolazos (sólo multijugador)

El juego consiste en lanzar bolas de nieve al rival que está al otro lado del río. Cuando se te gasten las bolas tendrás que volver a coger nieve del suelo. Gana el jugador que más bolazos dé a su rival en un tiempo determinado.

	**¡Se busca!** (1 jugador y multijugador) Busca al personaje que te pidan y tócalo con el lápiz táctil.
	**La inconfundible Floruga** (1 jugador y multijugador) Toca la Floruga que sea igual que la de la pantalla superior.
	**Escondite Boo** (1 jugador y multijugador) Frota la pantalla táctil donde creas que se esconden los Boo para encontrarlos antes de que acabe el tiempo.
	**Puzle de paneles** (1 jugador y multijugador) Los puzles que aparecen en las dos pantallas tienen que ser iguales. Toca un panel para darle la vuelta a él y a los que le rodean. Dependiendo de la dificultad tendrás más turnos o menos.
	**Monedas a gogó** (1 jugador y multijugador) Observa bien en que bloques caen monedas. Luego toca esos bloques para recogerlas. Si te equivocas y eliges un bloque vacío perderás.
	**Deshoja la margarita** (sólo multijugador) Gana quién arranca el último pétalo de la margarita cuando indica que "te quiere" o forzando a tu rival a que arranque el último cuando indica que "no te quiere". En cada turno puedes arrancar de uno a tres pétalos.

	**Test de Luigi** (1 jugador y multijugador) Selecciona dos cartas iguales para hacer que desaparezcan. Ganarás cuando no quede ninguna sobre el tapete. Si te equivocas tres veces ganará Luigi.
	**Póquer de Luigi** (1 jugador y multijugador) Saca una mano mejor que la de Luigi para vencerle. Si estás seguro de ganar, echa más monedas para subir la apuesta.
	**Empareja y despeja** (sólo 1 jugador) Alinea dos cartas iguales en horizontal, vertical o diagonal para eliminarlas de la mesa. Si las eliminas todas ganarás.
	**Alta velocidad** (sólo multijugador) En el centro de la pantalla hay dos cartas. El objetivo es poner sobre esas cartas una tuya que sea de un número inmediatamente mayor o menor. Puedes poner todas las que quieras cada vez y gana el primero que se quede sin cartas.



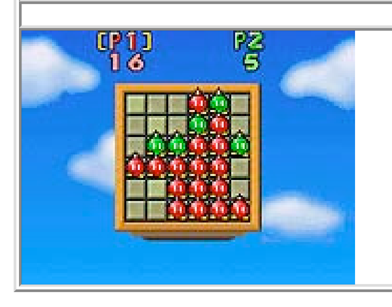
Partida con Luigi (sólo multijugador)

En este juego ganará quien tenga la carta más alta. Tu sólo ves la carta de tu rival y tienes que apostar las monedas que quieras si crees que la tuya es superior.



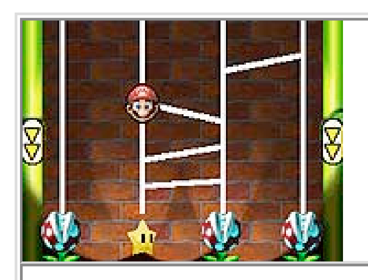
Luigi-Jack (sólo multijugador)

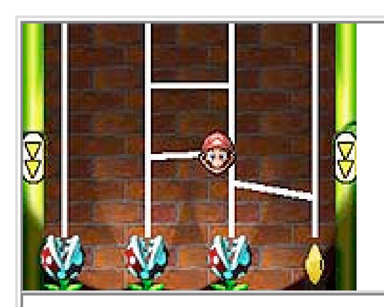
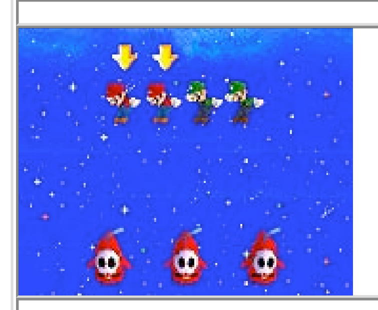
Es el clásico juego del Blackjack. Gana el jugador que más se aproxime a 21 puntos (si te pasas de 21 pierdes automáticamente).

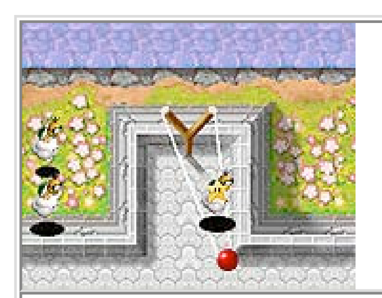


Bob-omb vuelta y vuelta (sólo multijugador)

Es el clásico juego conocido como "Otelo". Consiste en colocar las fichas de tu color a los lados de las de tu rival para que estas pasen a ser tuyas.

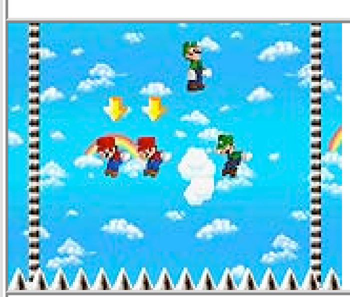
	**Lazarillo** (sólo 1 jugador) Márcale el camino a Mario. Traza líneas en la pantalla táctil para llevarlo hasta la estrella. Consigue cinco estrellas y pasarás de nivel.
	**Divide y vencerás** (sólo 1 jugador) Guía a los Bob-omb negros a la alfombra negra y a los rojos a la alfombra roja. Si te equivocas al colocarlos, explotarán.
	**Bota, rebota y derrota** (sólo 1 jugador) El cielo está lleno de Fly Guys. Ayuda a Mario para aplastarlos con el lápiz táctil. Toca a Mario por la izquierda, la derecha o por el centro para que rebote en esa dirección.
	**El pelotón Bob-omb** (sólo 1 jugador) Elimina a los Bob-omb antes de que pisen las flores del jardín. Dale al Lakitu para eliminar a todos a la vez.
	**Saltacamas** (sólo 1 jugador) Traza una línea en la pantalla táctil para crear una cama elástica. Puedes dibujar 3 a la vez. Tienes que ayudar a Mario a salvarse.

	**Duelo a Lazarillo** (sólo multijugador) Márcale el camino a Mario para llevarlo hasta la estrella. Haz caminos para impedir que tu rival lo consiga.
	**Bob-ombazo** (sólo multijugador) Mete las bombas rosas en los recuadros rosas y las negras en los recuadros negros. Cuando haya tantas bombas como indica el número de cada recuadro, serán lanzadas al campo de tu rival.
	**¡Hermanos saltarines** (sólo multijugador) El cielo está lleno de Fly Guys y tienes que eliminarlos pisándoles. Toca a tu personaje por la izquierda, la derecha o por el centro para que rebote en esa dirección. Gana quien más elimine.
	**Bob-omb saltarín** (sólo multijugador) Usa el lápiz táctil para mover la colchoneta y evita que la bombas caigan al suelo. Pierde quien deje caer todas sus bombas al suelo.



Cuela la bola (sólo multijugador)

El juego consiste en usar el tirachinas para eliminar a tantos Lakitus como puedas (los que llevan una estrella dan más puntos).



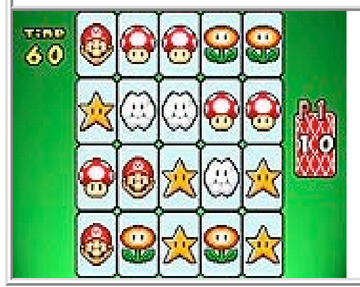
Saltos mortales (sólo multijugador)

El objetivo de este juego es mantener a tus personajes con vida tocándolos con el lápiz táctil para que reboten. Pierde quien elimine primero a sus tres personajes.



Duelo a Saltacamas (sólo multijugador)

Traza una línea en la pantalla táctil para crear una cama elástica. Puedes dibujar 3 a la vez. Tienes que evitar que Mario caiga por tu lado de la pantalla e intentar que lo haga por la de tu rival.



Duelo a Empareja y despeja (sólo multijugador)

Alinea dos cartas iguales en horizontal, vertical o diagonal para eliminarlas de la mesa. Gana el jugador que más parejas haga.

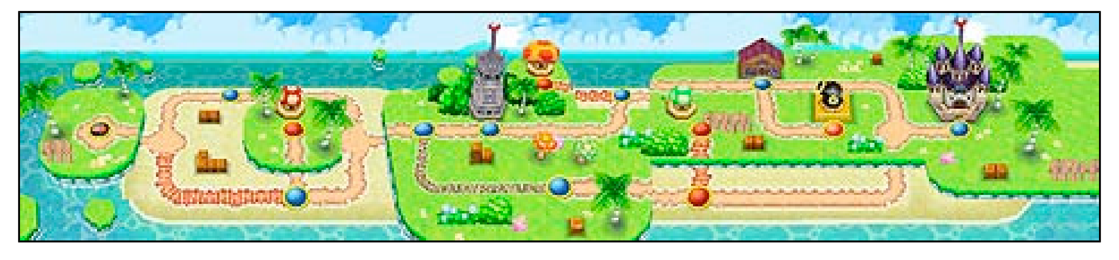
MAPA 1



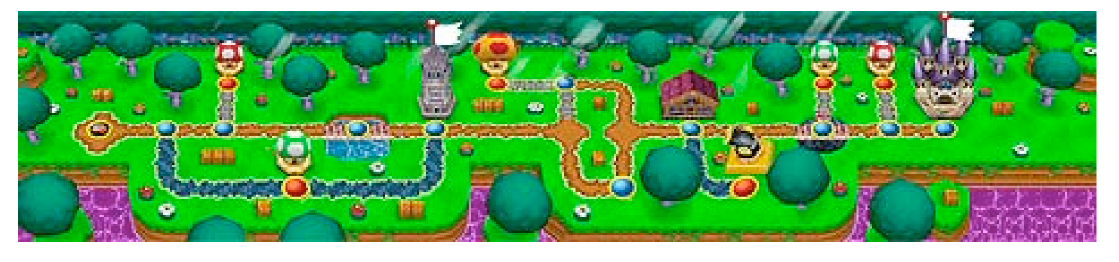
MAPA 2



MAPA 3



MAPA 4



MAPA 5



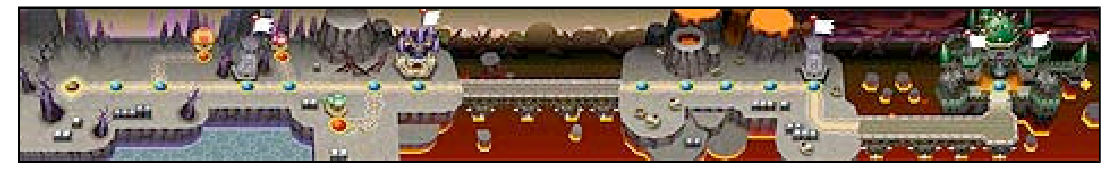
MAPA 6



MAPA 7



MAPA 8

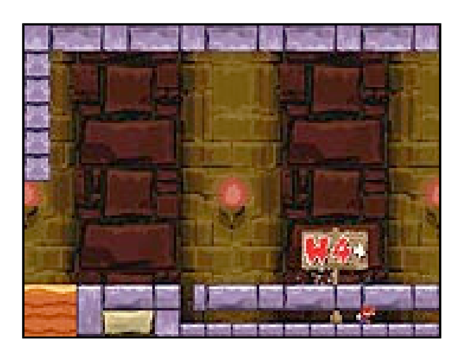


¿Qué indican las estrellas que aparecen al lado de los juegos que tienes salvados?



Pueden aparecer hasta tres estrellas. La primera indica que has llegado hasta el enemigo final del juego y le has eliminado, la segunda que has acabado todas las fases incluidas las secretas y la tercera, que has encontrado las monedas estrella de todas las fases y las has gastado (comprando todos los patrones en la casa morada del mundo 1).

¿Cómo se pueden llegar a los mundos 4 y 7?



Para poder llegar al mundo 4, tienes que acabar el castillo del mundo 2 siendo Mini Mario y para llegar al mundo 7 tienes que hacer lo mismo en el castillo del mundo 5.

¿Para que sirven los cañones que hay en algunos mundos?



Al usar un cañón irás directamente a otro mundo. A los cañones se llegan desde los siguientes niveles:

-Mundo 1-Torre (te lleva al mundo 5)
-Mundo 2 - A (te lleva al mundo 5)
-Mundo 3- Casa Fantasma (te lleva al mundo 6)
-Mundo 4- Casa Fantasma (te lleva al mundo 7)
-Mundo 5- Casa Fantasma (te lleva al mundo 8).

¿Cómo se puede salvar el juego?



El juego sólo te da la opción de salvar cuando acabas una torre, un castillo o cuando pagas 5 monedas para que desaparezca un cartel. Una vez hayas completado el castillo del mundo 8 y hayas visto el final del juego, puedes salvar en cualquier momento en el menú que aparece al pulsar "Start" en el mapa de cualquier mundo.

Al saltar sobre la bandera que hay al final de cada nivel ocurren cosas diferentes. ¿De qué depende?



Dependiendo de lo alto que te agarres al mástil de la bandera conseguirás más puntos, incluso si te agarras muy alto conseguirás una vida extra.
También influye los números en los que acabe el marcador de tiempo.
Si acaba en 11, 22, 33 o 44, sonará la música de Mario Bros original y se verán cohetes.

Por último si termina en 11, 22 ó 33, aparecerá una casa champiñón roja al inicio del mundo en el que te encuentres. Si acaba en 44, 55 ó 66 aparecerá una de color verde y si acaba en 77, 88 ó 99 aparecerá una de color naranja.

